- プレイヤー名 -

ポジション	ホリック	享年	12
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	14

初期配置	花園		
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
ゲーム	
殺戮の天使	
日常	
パーティー	

·····································					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ススキ	憧憬	3	12345		
ヤーシャ	対抗	2	12345		
シノワ	憧憬	3	12345		
		2	12345		
		2	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ			自身の与えたダメージにのみコスト狂気点+1、ダメージ+2
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃マニューパの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート			バトルパートで射撃攻撃マニューパの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動值+1。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動值+1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1。
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射擊攻擊1+爆発+全体攻擊。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート			写真
胴		たからもの		オート			ゲームソフト
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1