キャラクター名
パルフェ・イルミナイト(蛮族版)

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	神官戦士	性別	男	年齢	60
冒険者Lv	7	経歴	特定の相手に恨みを買っている		
経験点	380		蛮族に忘れられない傷をつけられた		
			一族に追われている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	1	4		17 + 2	3
		敏捷度	3	2		17 + 2	3
体	12	筋力	5	1		18 + 2	3
		生命力	10	3		25	4
心	6	知力	14			20	3
		精神力	9	2		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	エンハンサー	1
ソーサラー	2		
プリースト/ユリスカロア	6		
スカウト	3		
レンジャー	1		
セージ	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20		7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	10	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヒッティングフリッサ 魔法の武器「フリッサ+2」	1H	18	2	2d+ 12	10	12	13										
ブルジョワソード 挑発　被ダメ+2	2H	20	-2	2d+ 8	10	12	60										
ピクシーブレード 命中判定が相手の回避より3高い場合ダメージ二回 自動成功でダメージ判定三回	1H	1	1	2d+ 11	10	12	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 10	10

HP
61

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 9

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			
神聖魔法	6	9			

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
魔力撃	IB39 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
ワードブレイク	IB33 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印	
背中	ウェポンホルダー	武器を収納するためのベルトのようなもの
右手	疾風の腕輪	敏捷度を上げる腕輪
腰	不撓のバックル	ガンによる攻撃を精神抵抗可能
足		
その他	宗匠の腕輪	器用を上げる腕輪

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	筋力を上げる腕輪
	多機能ブラックベルト	防護点+1

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

その他メモ

ドレイクの軍で主に神官として、後方で支援する指揮官だった.
しかし作戦が乱暴で、普段から恨みを買いやすく、また、出世のために手段を選ばな過ぎて恨まれまくっていた。
それがあだとなったのか、今回、一人娘の戦死をきっかけに同族(とっても出世面ではライバル）に
闇討ちされ、魔剣を折られてしまう。
何とか一命を取り留め、逃げ出すことに成功したものの、魔剣の恩寵は消え、能力の大半を失ってしまった。
また、魔剣を折られた反動で肉体が老い、老人の姿になってしまった模様。
一族は彼を狙い、その息の根を止めるまで追ってくるだろう。
彼は、彼が信じていた髪を捨てた。もうあ奴らと同じではないのだから。
彼に残ったのは、剣と、恥辱と、強い恨みであった。
ただ、暗い感情をドロドロと煮詰めたままたどり着いた街で、角と羽を隠すためのマントを買った。
今のマントや兜はもうボロボロで使い物になりそうになかったからである。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: パルフェ・イルミナイト(蛮族版)

プレイヤー名:

名誉アイテム	点数
専用武器「フリッサ+2」	50
専用スカウトツール	50
専用武器「ブルジョワソード」	50
多機能ブラックベルト	20

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）x4	○□□○□□
ロングマント	○□□○□□
魔晶石x5	○□□○□□
魔晶石x10	○□□○□□
俊足の指輪x5	○□□○□□
叡智の指輪x5	○□□○□□
巧みの指輪x10	○□□○□□
月光の指輪x5	○□□○□□
陽光の指輪x5	○□□○□□
	○□□○□□
【大事なもの】	○□□○□□
銀の時計	○□□○□□
蘇生費用	○□□○□□
穢れとり	○□□○□□
リビルドLv.7	○□□○□□

所持金 2104 G

預金・借金 G

名誉点 所持 416 /合計 586