

キャラクター名  
みてい

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	16
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		(無茶)		ダメージ	参照	0	任意の狂気点1点追加で支援+3
メインクラス		ガンカタ (銃型)		ジャッジ	2	0-1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
メインクラス		(銃神)		オート	なし	自身	射撃攻撃において、出目+1してもよい
メインクラス		(魔弾)		オート	1	自身	射撃攻撃の射程を+1してもよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし		最大行動値+1
頭		めだま		オート	なし		最大行動値+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		おおあな		ジャッジ	0	0-3	自身への攻撃判定にのみ使用可能。妨害1
頭		発頸		ラピッド	0	0	自身に対して使用不可。移動1
				オート			
腕		(うで)		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	3	自身	移動1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃攻撃2+連撃1
腕		(こぶし)		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
				オート			
胴		わた		オート	なし		にく
胴		わた		オート	なし		にく
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		救急箱		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		(あし)		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			