キャラクター名: 影夜　皐月

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | エンジェルハィロゥ<br>ハヌマーン | ワークス | 暗殺者 | カヴァー | 小学生 |
| オプショナル | | 年齢 | 9歳 | 性別 | 女の子 |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 4 | 1 | 0 | | | 5 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 24 |
| 行動値 | 27 |
| (非装備時) | 27 |
| 戦闘移動 | 32 |
| 全力移動 | 64 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | 3 | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転： | 2 | | 芸術： | | | 知識： | 2 | | 情報：裏社会 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | 射撃 | 11r+3 | 8 | +12 | | 2+3+7+8+9+10+11　装甲無視、範囲（選択）、後続はダメージ+9 |
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| スニーキングスーツ | | 2 | | | 隠密状態でダイス＋1 |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 2 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 対抗種 | P | N | | |
| 氷室野　千琉 | P　友情 | N 劣等感 | | |
| 謎の男 | P　同情 | N　憎悪 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: | 2 | 残り財産P： |
|---|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 光の銃 | 1 | 2 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 射撃武器作成。攻撃力＋[Lv+2]、射程：視界 | | | | | | | |
| コンセントレイト：エンジェルハイロゥ | 3 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果： | C値ーLv | | | | | | | |
| ピンポイントレーザー | 5 | 2 | メジャー | - | - | 対決 | - | |
| 効果： | 装甲無視。攻撃力[5-Lv] | | | | | | | |
| 鏡の盾 | 5 | 8 | オート | 効果参照 | 効果参照 | 自動 | 100% | |
| 効果： | 自分が受けたダメージと同じ値を[Lv×20]点まで相手にも与える。 | | | | | | | |
| 子羊の歌 | 1 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 100% | |
| 効果： | 他人のダメージを肩代わり。 | | | | | | | |
| 先手必勝 | 5 | 常時＋4 | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 行動値を＋[Lv×3]する。 | | | | | | | |
| 陽炎の衣 | 3 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 隠密状態になる。 | | | | | | | |
| 見えざる死神 | 3 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： | ダイス＋1、攻撃力＋[Lv×3] | | | | | | | |
| アフターエフェクト | 3 | 3 | メジャー | - | 単体 | 対決 | リミット | |
| 効果： | このエフェクトを組み合わせてダメージを与えたラウンド中、その相手が受ける以後のダメージを＋[Lv×3]する。 | | | | | | | |
| 援護の風 | 5 | 2 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： | 判定のダイスを+Lv個する。 | | | | | | | |
| レーザーファン | 2 | 3 | メジャー | - | 範囲（選択） | 対決 | - | |
| 効果： | 組み合わせたエフェクトを対象：範囲（選択）に変更する。ただし自分と同じエンゲージのキャラは選べない。 | | | | | | | |
| ライトスピード | 1 | 5 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | 100% | |
| 効果： | メジャー２回。C値+1 | | | | | | | |
| マスヴィジョン | 3 | 4 | メジャー | - | - | 対決 | 100% | |
| 効果： | 攻撃力＋[Lv×5]する。 | | | | | | | |

所属支部なし、小さなイリーガル。
反応速度が早く、幼いながら戦闘の才能を持つ。
未成熟ゆえに非力ではあるがその分身軽で相手の死角に入ることが得意。

オーヴァードに目覚めたのは人工的にオーヴァードを作り出すという計画の実験として使われたため。
実験は成功し、オーヴァードとして目覚めることとなったが、体内のレネゲイドウィルスが特殊な反応を示す。
結果、同じオーヴァードに対して殺傷力が増すという特殊な性質が判明。
特殊戦闘員として育成されることとなるはずであったが、ＵＧＮによって組織は壊滅。
以後、日常へと戻ることを望んだが、体内の特殊なレネゲイドウィルスが求める闘争本能を抑えきることが出来ず、
ＵＧＮに手を貸すことでその戦闘衝動を発散し、無理やり抑え込んでいる。

エフェクト光の銃は「銃」と名がついてはいるものの形は「刀」。
その刀を光速で振るうことで発生する「飛ぶ斬撃」が主な攻撃手段。
相手の装甲が薄いところを瞬時に判断して的確に突く。

基本スタイルは暗殺。
正面切っての戦いとなると非力さが出てしまうので相手の死角をついたり装甲の薄いところを攻撃することで火力を補っている。
どうしようもない相手には道連れの奥義を持つ。ただし相手の攻撃ダメージを身体に全て受けきる必要があるために負担は他の技の比ではなく、連続して使うことは難しい。

| キャラクター名 | プレイヤー名 |
|---|---|
| 影夜　皐月 | |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 光速の剣 | 2 | 1 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： | 隠密状態のときガード不可。カバーリングを行った場合ガードを行ったことにならない。 | | | | | | | |
| フラッシュゲイズ | 3 | 3 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 80% | |
| 効果： | 判定直前に判定ダイス-［Lv×2］する。 | | | | | | | |
| 軽功 | ★ | ー | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | ー | |
| 効果： | 壁でも水面でも走れる。 | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |