キャラクター名
エナ＝グラン

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	7	14	6	12	6	8
ボーナス	4	2	4	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	4	5	2	5	3	2

HP	40
MP	35
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具									
能力値			4	0	5	0	3	10	10
スキル								1	5
その他									
総計(右)			4	4	5	6	3	11	13
総計(左)			4	4					
総計(両)			4	8					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ダガー	
野菜	

現在重量： 19		
最大重量： 24	所持金： 30	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
アンビスクタリティ	★		P					
効果： 二刀流								
ディセクトエッジ	★	4	m					
効果：「種別：短剣」の武器を装備している場合のみ使用可能。そのメインプロセスであなたが行う武器攻撃で対象に１点以上ＨＰダメージを与えた時、対象が行う命中判定に-1Dする。ラウンド終了時まで持続。								
スニークアップ	1	6						
効果：								
ウェポンシュート	★	5	M					
効果：対象に投射攻撃を行う。この時、効果に「投射可能」と記述されていない「射程：至近」の武器も使用できる。その武器の「攻撃力」を２倍にしてダメージロールを行う。《ウェポンシュート》に使用した武器はメインプロセス終了時に破壊される。								
アームズマスタリー：短剣	★		P					
効果： 「種別：短剣」の命中判定+1D。適用できるアームズマスタリー系列は１つだけ。								
アウトストリップ	★	4	MV					
効果： 戦闘移動を行う。さらに武器を１つ装備することが出来る。								
インタラプト	★						SR1	
効果：メインがシーフorその上位クラスのときのみ使用可能。「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用宣言時に使用する。対象が使用したスキルの効果を打ち消す。								
エンラージリミット	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								