

キャラクター名
矢神雅人

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	その他B	カヴァー
	モルフェウス				
オプション	年齢		性別		
覚醒	憤怒	衝動	飢餓	初期侵食率	200 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	205
肉体	2	0	0			2	行動値	17
感覚	4	1	3			8	(非装備時)	17
精神	0	0	1			1	戦闘移動	22
社会	2	0	0			2	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	3		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
不滅の妄執	P	N			
怨念の一打	P	N			
悪意の伝染	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハンドレッドガンズ	3		M					
効果: 射程30m、攻撃力+ [LV+4]								
パーフェクトコントロール	1	80	A					
効果: 判定達成値+10。シーン終了後、HP-5。1シーン1回								
ギガンティックモード	1		MJ					
効果: 組み合わせた攻撃を範囲に変更する。使用后、武器は破壊される。								
カスタマイズ	3		MJ					
効果: ダイス+ [LV+3] 個								
クリスタライズ	3		MJ				S3、100	
効果: 攻撃力+ [LV×3] 装甲無視								
コンセレ:モルフェ	1		MJ					
効果: C値-LV								
状態復元	1							
効果: バッドステータス回復HP - 5								
生命増強	6							
効果: HP×30								
創造の御手	1		M/R					
効果: 組み合わせた判定ダイス+5個シナリオLV回								
加速する刻	1		イニシア					
効果: 他エフェクト使用不可。IプロセスでMプロセスで使用可能。								
瞬間退場	1							
効果:								
魂の練成	3		A				120	
効果: 戦闘不能回復 [LV×10]								
	★							
効果:								

アスト卓ランブルデイズ敵ボス
元キャラと同じくヒロインに対して執着するがイメージはファイズの草加雅人。
元シナリオより強化。一応単身ボスとして機能はする…はず
エフェクトレベルは侵蝕率適応済み
判定値
23dx@7
31dx@7 カスタマイズ+コンセレ
31dx@7+10 カスタマイズ+コンセレ+パーフェクトコントロール
36dx@7 カスタマイズ+コンセレ+創造の御手
31dx@7 カスタマイズ+コンセレ+クリスタライズ
31dx@7 カスタマイズ+コンセレ+クリスタライズ+ギガンティックモード
d10+9 装甲無視
魂の練成 戦闘不能回復30点で復活