キャラクター名

ねこだま

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		騎乗調整		オート			
		超知覚反応		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。 【よぶんなうで】相当
		ねことび		オート	2	自身	移動1～2 【けもあし】相当
		強化脊髄		オート			2 【のうみそ】相当
		だいばくはつ		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した際のみ使用可。判定値8（ジャッジタイミング発生）の「殴撃攻撃2+爆発+全体攻撃」を与える。【ゾンビボム】相当