キャラクター名

黒猫

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	16

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	2	1	3
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
25 葬儀	
30 日常	
98 殺戮の天使	
遊園地	
幸福の時	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ガリアード	執着	2	①②③④⑤	
セフィロト	憧憬	2	①②③④⑤	
モナ	依存	2	①②③④⑤	
アルティ	保護	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	1	0～2	支援1か妨害1。
メインクラス		狂った歯車		オート	なし	効果参照	自身がいるエリアで敵が大失敗した場合、その結果によって発生するダメージを一点上昇させてよい。
メインクラス		機械仕掛け		オート	なし	自身	エンバーミング取得
サブクラス		歪曲		オート	なし	自身	けもあし取得
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターン終了かこのパーツが損傷するまでホラー、レギオンの自身以外への攻撃判定-1。
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値＋2。
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。使用制限なし。
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2。
腕		キーホルダー		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト - 1。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし