キャラクター名
爆豪勝己

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ノイマン	ワークス	不良高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	渇望	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %
出自	安定した家庭	経験	敗北を経験	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	2	4		9
感覚	0	0	1			1
精神	4	0	0			4
社会	2	0	0	2		4

HP	42
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	17		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	3		知覚	1		意志	1		調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	7	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	9r+17	0	-5		
		0				
白熱/オウガバトル	白兵	9r+17	4	19		
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
緑谷出久	P 執着	N 嫉妬		
轟焦凍	P 好奇心	N 疎外感		
オールマイト	P 憧憬	N 恐怖		
カイン	P 好奇心	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
天性のひらめき	2	4	メジャー	-	-	※	-	
効果： 戦闘外、判定C値-Lv(↓7)								
榴弾砲着弾(ハウザーインパクト)	5	4d10	イニシ	視界	範囲(選択)	自動	120%	
効果： ダメージ[Lv+2]D点、判定無リアク不可、1SS1回								
爆破(白熱)	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 素手データ変更								
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	シ	-	
効果： C値-Lv(↓7)								
装甲弾（フレイムタン）	3	2	メジャー	視界	-	白兵	-	
効果： 攻撃力-（5-Lv(最大0)）								
爆速ターボ(氷の回廊)	1	2	マイナー	至近	自身	-	-	
効果： 移動、Lvx2m								
オウガバトル	5	2	マイナー	至近	自身	-	-	
効果： 攻撃ダメージ+Lvx2								
爆撃刃(炎の刃)	3	2	メジャー	至近	自身	白兵射撃	-	
効果： 攻撃力+Lvx2								
炎神の怒り	3	3	メジャー			肉体		
効果： HP - 3、+［Lv+1］d								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

敗北を経験