キャラクター名
アリス・リデル

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	2
アザーシークエンス	オデッセイア	**性別**	♀
出生タイプ		**年齢**	14

出自	犯罪者	**運命**	直感	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	16	1	1	18	48 %
運	7	1	0	8	38 %

HP	43
MP	34
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	メイキング・ソード 1,5,1,1,0,0,0,0,命中+0%、攻撃力[2xAL]+3 のソードを作り戦闘終了まで装備する		7						
武器２	メイキング・ソード 1,5,1,1,0,0,0,0,命中+0%、攻撃力[2xAL]+3 のソードを作り戦闘終了まで装備する		7						
防具	防護ベスト								3
インナー	スパッツ		2						
アクセサリ	スタリオン							2	
アクセサリ	クロムチェーン								
能力値＋ボーナス		37	4	8	22	0	3	18	0
アーツ									
その他									
総計(１)		37 %	13	8 %	22 %	0	3 %	20	3
総計(２)		37 %	13	8 %	22 %	0	3 %	20	3
総計(両)		37 %	20	8 %	22 %	0	3 %	20	3

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			
メンタルドリンク			

所持金：	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
エリート	1/		パーマネント	自身	自身	0	
効果：							
セルフ・エスティーム	1/		パーマネント	自身	自身	0	
効果：							
ハイ・アベレージ	3/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果： 装備している近接武器で攻撃を行う。その際、命中率が+[3xAL]%							
メイキング・ソード	2/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 命中+0%、攻撃力[2xAL]+3 のソードを作り戦闘終了まで装備する							
トゥーソード・フェンサー	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

出自:犯罪者
運命:直感
瑕疵:前科
貧民街のモヒカンの子として生まれ、親に窃盗や強盗をさせられて育った。
親に道具として利用されるだけの日々で溜まった物が爆発し、ハイランダーとして覚醒した。
出自ゆえに自分しか信じられず、気がつけばセルフ・エスティームを習得していた。