キャラクター名

カイト

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	10
メインクラス	タナトス	**暗示**	希望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	基本パーツ1	自	行動・攻撃・切断判定を振り直す
メインクラス		死神		オート		自	白兵攻撃の判定に＋１
メインクラス		殺劇		オート		自	同カウントで他の姉妹と同じ対象に攻撃する場合出目＆ダメージ＋１
サブクラス		怪力		オート		自	肉弾・白兵攻撃のダメージ＋１
頭		のうみそ		オート	-	自	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	-	自	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		スパイク		ダメージ	1	自	自分がダメージを与えた時白兵・肉弾ダメージ＋２
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自	支援２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自	移動１
腕		ぬいぐるみ		オート	-		たからもの　オバロのぬいぐるみ
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵１＋切断
胴		せぼね		アクション	1	自	次カウントのマニューバコスト-１
胴		はらわた		オート	-	-	-
胴		はらわた		オート	-	-	-
胴		おとこのこ		オート	-	自	対話判定＋１
脚		ほね		アクション	3	自	移動１
脚		ほね		アクション	3	自	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート	-	自	最大行動値＋１
				オート			
				オート			
				オート			