

キャラクター名  
ウェル=キン・ジェットリクス

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	トップヒーロー
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	外見年齢20代前半	性別	男
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35	%
出自	生まれつきのヒーロー	経験	脚光	邂逅	疑問	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	20
感覚	3	1	3	2		9	(非装備時)	20
精神	2	0	0			2	戦闘移動	25
社会	1	0	0			1	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	2r+6	7	15		
	白兵	13r+6	7	38		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P 連帯感	N 嫌気			
継承種	P 好奇心	N 猜疑心			
記憶の中の少年(YE)	P 好奇心	N 無関心			
ゴロウ(シナリオロイス)	P 誠意	N 不快感			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1							
効果:								
オリジン:ヒューマン	1							
効果:								
C:	2	2						
効果:	C-Lv							
光の舞踏	1	2						
効果:	感覚置換							
ピンポイントレーザー	5		Mジャー					
効果:	装甲無視 攻撃力[5-Lv]							
アフターエフェクト	2	3	Mジャー				リミット	
効果:	追加ダメージLv×3							
氷神の悲しみ	3	3	Mジャー					
効果:	判定のダイス+[Lv+1]個/HP-3							
オプティカルレンズ	2	3						
効果:	攻撃力+感覚							
炎の刃	2	2						
効果:	攻撃力Lv×2							
クロスバースト	2	4						
効果:	攻撃力Lv×4 D-2							
インフェルノ	1	4						
効果:								
マスヴィジョン	2	4	Mジャー			対決	↑100	
効果:	攻撃力Lv×5 シナ3回							
探知する光	1	-	Mジャー	至近	自信	自動	-	
効果:	周囲の地形や人の位置を探知できるぞ!							

一人称:僕  
二人称:~君

能力を使う際、エンジェルハイロウの、名のままに、後頭部に光背が浮かぶ。  
また、その姿は過去に存在したヒーローを模した姿である  
一着前に剣を携えてるが、実際のところハタハリである。  
人並み以上には剣術を心得ているが、実際は光を取返し、反射光そしてそこから湧き上がる炎を操る方が長けている。  
「剣を振るっていたほうがかっこいいだろう」  
ロマンの具現である。

救えるのであれば救いたい。しかし救うとはいったい何なのだろう。  
救えの通り力を持たぬ者を護り続けることがそうなのだろうか。

「時に、僕は100の観衆の"光"であるが、所詮、熱気から立ち込めた陽炎。まさに偶像である。」

