

キャラクター名
キリマ

プレイヤー名

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	商人	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	2	経歴	長い船旅をしたことがある		
経験点	0		田舎で育った 破産したことがある		

技	5	器用度	6	成長		他修正		能力値	11	ボーナス	1
		敏捷度	12					17	2		
体	11	筋力	9					20	3		
		生命力	14					25	4		
心	9	知力	4					13	2		
		精神力	9					18	3		

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
全力攻撃	225 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	3	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー	15		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	4	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モール	2H	20	1	2d+ 4	12	5	35										
尻尾	1H#	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食 1週間分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	90 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 4	6	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 5	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
田舎の行商人の家に生まれ、両親と各地を旅していた。旅をしていた関係で各地の言葉を聴いて育ったためか、交易共通語にややくせがある。金勘定には厳しく、良く言えば儉約家、悪く言えばドケチである。	○□□□⑤
一家は行商中に蛮族に襲われ、辛くも命は助かったが荷を奪われ破産してしまう。	○□□□⑩
商いの資金を貯めるため、蛮族共に一泡吹かせてやるために、彼は冒険者となった。(その後、両親は田舎で農業をしている。)	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉑
	○□□□㉖