

キャラクター名 ロンバート・ヘミングウェイ プレイヤー名  

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	6	経歴	一カ所に五日以上滞在したことがない		
経験点	70		育ての親に拾われた 溺れたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	9	器用度	7			16 + 2	3	フェンサー	6			
		敏捷度	5	1		15	2	マジテック	1			
体	8	筋力	9			17	2	セージ	6			
		生命力	10			18	3	エンハンサー	2			
心	4	知力	10			14	2					
		精神力	7			11	1					

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120p		p
両手利き	1B32 p		p
武器習熟A/ソード	1B31 p		p
二刀流	1B30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		備考
キャッツアイ		
ガゼルフット		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	6	9	8	8
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	9		2d+ 9	9	9	14										
フリッサ	1H	9		2d+ 9	9	9	14										
ダガー	1H	3		2d+ 9	9	9	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 9	9	8	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 8	3	36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 7	14

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔 ひらめき眼鏡	見識、探索判定+1
首 幸運のお守り	戦利品+1
背中 ロングマント	
右手 能力増強の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
一般技能	チェック
料理人：3 狩人：2 商人：2	□□□□⑤
幼いころ両親に捨てられ、旅をしていた実践派学者に拾われ、同じく学者として育てられ、剣術など、生きる術の全てを叩き込まれた。泳ぎの訓練の時に溺れ、急な河などに若干トラウマがある。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
両親の影響で、一カ所に留まるということをしたことが無い。 敏捷+1、セージ+1	□□□□㉖

