キャラクター名
アルフレッド＝バークレー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	♂	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	今でも使う決めポーズを持っている。		
			特定の色を嫌っている（いた）。		
経験点	460		本から大きな影響を受けたことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	3	2		12 + 1	2
		敏捷度	11			18	3
体	10	筋力	8	5		23 + 2	4
		生命力	12	2		24	4
心	4	知力	7	1		12	2
		精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	5		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	7	8	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		10+10		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター		合計値	8	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	2H	17		2d+ 7	10	10	27										
フランベルジュ	2H	23		2d+ 7	10	10	38										
折れた剣 ○特殊ミスリル合金 銀の武器です。他にもいくつかの特別な金属が混ぜ合わされています。並の鍛冶屋では修復することはできないでしょう。	2H	5	1	2d+ 8	10	11	15										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセットx5	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax10	○□□○□□
器用の指輪予備x2	○□□○□□
2点魔晶石x5	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
7539 G	G

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
斬り返し	IB36 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	5

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 7

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	
ガゼルフット	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 119 /合計 119

装備品		説明
頭		
耳		
顔	不敵の仮面	気絶からの復活時、HP10点回復。 トレジャードロップによる入手品。
首	子熊の爪	マッスルベアーの効果に+1の修正。
背中		
右手	器用の指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手	筋力の腕輪	

その他メモ
流れの傭兵。
子供の頃に読んだ騎士物語に影響されて故郷を飛び出し、それからずっと騎士を目指して戦っている。
性格はロマン主義者でカッコつけたがり、戦闘時も隙あらば決めポーズを取る。

・リザルトメモ
第一話　経験点1300 報酬740G　名誉点12　成長1回（器用）
第二話　経験点1090 お金725G　名誉点11　成長1回（筋力）
第三話　経験点1080　報酬2330G 名誉点12　成長1回（筋力）
第四話　経験点:1220　報酬:3400G　名誉点25　成長1回（筋力）
第五話　経験点:1140　報酬:3192G　名誉点6　成長一回(器用)
第六話　経験点:1130　報酬2650G　名誉点8　成長1回（生命）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟