キャラクター名

アナベル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	7
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
おばけ	
うそ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使っての振り直しの出目＋１
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃のコスト-1 出目-1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃の出目＋１
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	ターン終了後に任意のパーツを一つ破壊。出目、切断判定＋１
頭		けもみみ		オート			行動値１
頭		のうみそ		オート			2
頭		カンフー		オート			行動値１
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		対戦車ライフル		オート	4	0~3	射撃５
腕		二丁拳銃		オート	3	0~1	射撃２＋連撃
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		人形		オート			たからもの
胴		しんぞう		オート			行動値１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１