キャラクター名
ブレイク

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	ハンター	**Lv.1:**	ハンター	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	13
種族	ネヴァーフ			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	傭兵			**目標**	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	27	23	7	9	7	19	6
ボーナス	9	7	2	3	2	6	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正						2	
能力値	11	9	3	3	3	8	2

HP	109
MP	71
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	怪力乱神剣	至近	-2	28	0	0	0	-7	0
左手									
頭部	不沈の冠				-1	7			
胴部	テーゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	センチネルガード				-1	6	3		-1
装身具	豊穣の花冠								
能力値			9	0	3	0	8	6	16
スキル									
その他	ビーストブラッド			2					
総計(右)			7	30	0	22	11	0	14 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
永氷柱	バックパック
怪力乱神剣	MPP
クラブ	MPP
クラブ	MPP
エレメンタルシールド	HHPP
	HMPP
ウェポンケース	EXHPポーション
ハンターラック	HPP*5
ビーストブラッド	
	ポーションホルダー
森林冒険者セット	ベルトポーチ

現在重量：	46		
最大重量：	66	所持金： -32300	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 器用基本値+3								
ボルテクスアタック	★	-	武器攻撃	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果： DR+[CL*10]								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/MP	
効果： 行動済にならずにカバー								
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果： 20m以内の対象をカバー								
ハンターウェポン	5	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果： SL個の武器を狩猟武器とし、重量+2、ダメージ+3、行動-1								
ブレイククロス	3	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： DR+[SL*10]、狩猟武器をひとつ破壊								
クイックプリペアー	1	12	効果参照	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果： シーン終了時に、そのシーンで破壊された狩猟武器全てを携帯品に戻す。								
AM:狩猟	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 狩猟武器、命中+1D								
ダイナミックガード	3	6	DR直後	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果： DR-[所持狩猟武器1つの重量]								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果： DR+[SL*2]D								
ユニークウェポン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ﾏｼﾞｯｸｱｲﾃﾑを狩猟化可能、専用化								
ギガントウェポン	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 狩猟武器の攻撃と重量+[SL*2]、行動値-SL								
ハンティングセット	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 精霊草を2つ獲得								
ワイルドパワー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： [筋力基本値][精神基本値]+3								
ブランディッシュ	1	3	メジャー	-	範囲(SL*2)	命中		
効果： 白兵攻撃								

キャラクター名
ブレイク

プレイヤー名

所持品			
毒消し			
理力符*8			
MPP			
万能薬			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
デストロイヤー	1		パッシブ					
効果：								
エンラージリミット	1		パッシブ					
効果：	所持品の重量制限が【筋力基本値】*2							
アスレチック	1		パッシブ					
効果：								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果：	難易度10の【器用】判定に成功すると、戦闘不能を回復させる。							
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	武器を持ち替える							
リムーブトラップ	1		パッシブ					
効果：								
フックダウン	1	3	クリンナップ				1/シーン	
効果：	ポーション飲む							
ブロウストライカーI	1		パッシブ					
効果：								
トレ-ニング筋力	1							
効果：								
ベアアップ	1							
効果：	ﾘｱｸｼｮﾝ+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								