キャラクター名
クーガー・アルドヴィング

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	9	経歴	「負けず嫌い」と評されたことがある		
経験点	400		己に何らかの誓いを立てている		
			溺れたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	5	4		24	4
		敏捷度	3	4		22 + 2	4
体	9	筋力	10	8		27	4
		生命力	6	6		21	3
心	3	知力	5	3		11	1
		精神力	9	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
マギテック	2		
スカウト	7		
レンジャー	4		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟/アックス	221 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
武器習熟S/アックス	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	13	13	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		6+10	1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	14	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード(専用) いわゆる槍斧ってやつ。	振2H	20		2d+ 13	11	16	40										
〃	突2H	20		2d+ 13	10	16	35										
ダガー 寝るときは枕の下。「いかなる時も武器は持て」、ってね。	1H	3		2d+ 13	10	13	3										
デリンジャー [射程10m、装填2] 「はじき」っていうらしいよ。あにきが教えてくれた。	1H	1	1	2d+ 1	10	3											
クーゼ(銀製,魔法の武器) いわゆる偃月刀ってやつ。	振2H	26	1	2d+ 14	11	17	51										
〃	突2H	26	1	2d+ 14	10	17	46										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 14	8

HP
78

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 16

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	3			

	装備品	説明
頭	マギスフィア(小)	
耳	天然石の耳飾り	
顔		
首	熊王の牙	マッスルベアー＋1
背中	野伏のサーマルマント	炎属性、氷・水属性のダメージを－1
右手	信念のリング	精神抵抗＋1
腰	多機能ブラックベルト	
足	バレットスリンガー	(12)
その他	小熊の爪	マッスルベアー＋1

	装備品	説明
左手	疾風の腕輪	いざとなれば割る。
	マギスフィア(中)	

その他メモ

ゆるゆる冒険中のアルドヴィング家次男。相変わらずの脳筋バーサーカー。ぷろていんおいしい。
実家(というか主に両親)(ついでにその周辺も)がいろいろな意味で有名だけど本人は気にしちゃいない。というかこいつも大概。
ついにラヴィング家の前衛ソーサラーと邂逅してしまった。ちゃんディアー！！！あそぼー！！！
さらに暴走爆走血塗れ姫とも意気投合した。お嬢お嬢ー！！！どっちが早く大将首狩れるか競争しよー！！！

ツバルくんへのイタズラの新ネタを模索中！いい案あったら教えてね！

前衛魔術師育成所で消えないトラウマが増えた。はるばーどがもてないことがこんなにつらいなんて。
でもあたらしい相棒を見つけた。くーぜくんっていうんだ。はるばーどははるばーどでぜったいはなさないけど。
こんどオーダーメイド加工して名前をつけようと思う。どうしようかなあ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クーガー・アルドヴィング

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
望遠鏡/ベルトポーチ	○□□○□□
よく切れるナイフ	○□□○□□
保存食	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
トリートポーション	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
銀のアンクレット	○□□○□□
弾丸	○□□○□□
ルージュの弾丸	○□□○□□
怪力の腕輪	○□□○□□
魔晶石(３点)x3	○□□○□□
魔晶石(１０点)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□