キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	0			4
社会	3	0	0			3

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	3		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
CR《オルクス》	3	2	メジャー	-	-	-		
効果：	クリティカル値-Lv（下限値7）							
アニマルテイマー	3	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	-		
効果：	判定ダイス+[Lv+1]個。							
黒の鉄槌	3	1	メジャー	視界	-	対決		
効果：	「攻撃力+[Lv*2+2]」射撃攻撃を行う。同エンゲージ対象不可。							
因果歪曲	3	3	メジャー	-	範囲（選択）	-		
効果：	対象を範囲（選択）に変更。同エンゲージ不可。シナリオLv回。							
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自信	自動		
効果：	飛行状態で戦闘移動。移動距離+[Lv*5]m。							
万色の檻	3	5	セットアップ	至近	自身	自動	D	
効果：	R間全ての判定ダイス+[Lv*2]。シナリオ3回。							
グラビティエリア	1		セットアップ				エネミー	
効果：	R間全ての判定ダイス-[Lv*2]。							
完全なる世界	3		メジャー					
効果：	判定ダイス+[Lv+1]。攻撃力+[3*Lv]。							
時の棺	1							
効果：	HPダメージ0。							
復讐の領域	1							
効果：	与えられたHPダメージと同ダメージを攻撃したPCに与える。							
虚無の城壁	3							
効果：	ガード値＋[Lv*3]。							
	★							
効果：								
効果：								

※侵蝕率160%と仮定。

★スパイラルランス(桜の主が倒されたら)
《CR:エグザイル》+《オールレンジ》+《踊る髪》+《伸縮腕》+《貪欲なる拳》+《浸透撃》+《さらなる波》
【難易度：対決/対象：単体/射程：視界】
ガード不可の白兵攻撃を行う。
この攻撃によって1点でもHPダメージを受けた場合、バッド―ステータス《硬直》が付与される。(シナリオ2回まで)

(8+4+4)dx@7+4
平均：40