

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール オルクス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	3	0	0			3	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
CR《オルクス》	3	2	メジャー	-	-	-		
効果:	クリティカル値-Lv (下限値7)							
アニマルテイマー	3	3	メジャー/リアクション	-	-	-		
効果:	判定ダイス+[Lv+1]個。							
黒の鉄槌	3	1	メジャー	視界	-	対決		
効果:	「攻撃力+[Lv*2+2]」射撃攻撃を行う。同エンゲージ対象不可。							
因果歪曲	3	3	メジャー	-	範囲(選択)	-		
効果:	対象を範囲(選択)に変更。同エンゲージ不可。シナリオLv回。							
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自信	自動		
効果:	飛行状態で戦闘移動。移動距離+[Lv*5]m。							
万色の檻	3	5	セットアップ	至近	自身	自動	D	
効果:	R間全ての判定ダイス+[Lv*2]。シナリオ3回。							
グラビティエリア	1		セットアップ				エネミー	
効果:	R間全ての判定ダイス-[Lv*2]。							
完全なる世界	3		メジャー					
効果:	判定ダイス+[Lv+1]。攻撃力+[3*Lv]。							
時の棺	1							
効果:	HPダメージ0。							
復讐の領域	1							
効果:	与えられたHPダメージと同ダメージを攻撃したPCに与える。							
虚無の城壁	3							
効果:	ガード値+[Lv*3]。							
	★							
効果:								
効果:								

※侵蝕率160%と仮定。

★スパイラルランス(桜の主が倒されたら)
 《CR:エグザイル》+《オールレンジ》+《踊る髪》+《伸縮腕》+《貪欲なる拳》+《浸透撃》+《さらなる波》
 【難易度:対決/対象:単体/射程:視界】
 ガード不可の白兵攻撃を行う。
 この攻撃によって1点でもHPダメージを受けた場合、バッドステータス《硬直》が付与される。(シナリオ2回まで)

(8+4+4)dx@7+4
 平均:40