キャラクター名
「銀騎士」ヨルシカ・プロフェッタ

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	女性	年齢	15→16
冒険者Lv	10	経歴	本来とは異なる性別として育てられた		
経験点	9700		かつては貴族だった		
			憧れる冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	4		21	3
		敏捷度	3	8	-6	12	2
体	5	筋力	8	5		18	3
		生命力	4	7		16	2
心	15	知力	6	24		45 + 1	7
		精神力	5	16		36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
コンジャラー	10		
レンジャー	3		
セージ	8		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ストロングブラッド		
メディテーション		
アンチボディ		
ビートルスキン		
スフィンクスノレッジ		
パラライズミスト		
軍師の知略		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード 魔法の発動体加工	1H	5		2d+ 0	10	0	5										
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	9

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 17

MP
80

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	12			
操霊魔法	10	18			
深智魔法	4	18			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	石人の耳飾り	敏捷度を-6し、防護点を+1
顔	ひらめきの眼鏡	見識　探索判定にプラス1
首	ポーションインジェクター	補助動作で仕込んだポーションを使える　魔香水装備
背中	インテリアニマルサック	常時：魔法文明語(会話)習得時、探索・魔物知識・危険感知・罠判定+1
右手	信念のリング	精神抵抗＋1
腰	アルケミーキット	
足	勇者の証 心	成長時 2dを振って5.6の出目が出なかった場合1d振り直せる
その他	マナリング	魔法ダメージ＋1

装備品	説明
野伏のサーマルマント	水火氷ダメージ-1
左手　知力指輪	

その他メモ

初期作成　ソーサラー2　セージ1

一般技能
貴族lv5→10 宝飾師lv5→10

鉄仮面を被ってた理由:有名な貴族の出身だったので自身の育った屋敷の人間にバレないように顔を隠していた

<大破局>の地殻変動の折に、地下の遺跡でコールドスリープ状態から目覚めたかつて名のある貴族であったハイマンの子孫
家はカインガラにある広大な屋敷でありとても厳しく厳格な環境であった、幼い頃から騎士として育てられたが10歳の時に家の書斎にあった伝説的な魔術師ヴァン・ザックの冒険譚を読み、それに強く感化された彼女は魔法使いを目指すようになった、書斎にはいくつもの魔術に関する本があったが、彼女は更なる知識を求め冒険者になる事を決意する。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
「銀騎士」ヨルシカ・プロフェッタ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□
マテリアルカードBランク(緑)x23	○□□○□□
マテリアルカードAランク(緑)x20	○□□○□□
マテリアルカードSランク（緑）x5	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
救命草	○□□○□□
魔晶石5点x2	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点	○□□○□□
黒曜石の盾【小】x2	○□□○□□
琥珀の目【小】x2	○□□○□□
猫目石の鋲【小】x2	○□□○□□
柘榴石の活力【小】	○□□○□□
強く魔化された骨x2	○□□○□□
虎目石の鋲(小)	○□□○□□
	○□□○□□
黒曜石の盾(中)x2	○□□○□□
琥珀の目（中）x2	○□□○□□
柘榴石の活力（中）x4	○□□○□□
猫目石の金鋲（中）	○□□○□□
魔化された藁束	○□□○□□
強く魔化された真鍮x3	○□□○□□
紅蓮の紅玉x2	○□□○□□
方解石の複眼x3	○□□○□□
呼応石x10	○□□○□□
紫電の複眼	○□□○□□
テント（6人分）	○□□○□□
丈夫なランタン	○□□○□□
スカーレットポーション	○□□○□□
知力指輪	○□□○□□
魔香水x2	○□□○□□
冒険などでの消耗	○□□○□□
割れた指輪x4	○□□○□□
名誉品	○□□○□□
陽光魔府	○□□○□□
月光魔府	○□□○□□
屋敷代	○□□○□□
水晶の首飾り	○□□○□□
金剛石の防護x2	○□□○□□
強く魔化された岩x2	○□□○□□
荷馬	○□□○□□

所持金 89596 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
コネ(魔晶石商人テンスケ＆アイ)(10点)獲得	10
装備専用化	50
装備専用化	50
真っ平らの手鏡	20
ふかふかの防寒着	15
装備専用化	50
迅速の火縄壺	20
軽い羽ペン	10
競泳水着	10
軽い羽ペン	10
よく切れるナイフ	5
丈夫なランタン	10
二つ名	15
	20
	200

名誉点 所持 613 /合計 1108