キャラクター名: ドラコ・アズール

プレイヤー名:

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	斥候	性別	女	年齢	10
冒険者Lv	7	経歴	記憶がない		
経験点	500		同胞、もしくは恋人が人族にいる		
			人族に負けた事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	5	6	1	26	4
		敏捷度	6	4		24	4
体	11	筋力	8	2		21 + 2	3
		生命力	8	1	-2	18	3
心	5	知力	15	3	1	24	4
		精神力	11	1	3	20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト	4		
スカウト	4		
レンジャー	1		
セージ	2		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
頑強	IB29 p		p
超頑強	IB29 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉人族	250
称号“蒼穹のドレイク”	40
名誉点 所持 57	/合計 347

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	11	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20	0	7
盾	スパイク シールド		23	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	12	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード+1	1H両	20	1	2d+ 12	10	11	20										
バスタードソード+1	2H	20	1	2d+ 12	10	11	30										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 10000 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 12	10	84

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 8	2d+ 10	2d+ 10	32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			

	装備品	説明
頭		
耳	聖印	妖精神アステリアの聖印
顔		
首	マフラー	白
背中	ウェポンホルダー	武器を収納可能
右手	能力増強の腕輪	筋力+２
腰	ブラックベルト	防護点
足	ブーツ	厚底編み上げブーツ
その他	ロングマント	分厚いフード付。シャンデル製では無い

装備品	説明
左手	

その他メモ

気が付いた時には自分の名前も分からぬまま人族の街にいた。最低限の知識しか無く、最初は蛮族である事も、差別される理由も分からなかった。
様々な村や街を渡り歩いている内に、一人のルーンフォークと出会い、すったもんだの末に仲間にさせられる。
ルーンフォークに庇われながらも冒険者として生きていく中で、ルキスラ帝国のバーレスではそれなりに名を知られるドレイクとなった。
アズールの姓は各地を転々としていた際に用いた仮の姓。必要に迫られた際にのみ使う。
聖印を持っていたからと言う理由で不死神メティシエを信仰し、穢れを取り込む為に穢れの酒を飲むが失敗。その後、とあるエルフの神官と出会った事により
信仰を妖精神アステリアに変える事となる。
ツンドラ
穢れの酒　三回

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟