

キャラクター名  
桐生 嚙矢

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	UGNエージェント
	オプション		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	殺戮		初期侵食率	35 %
出自	犯罪者の子	経験	仲間の死		邂逅	分岐点

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	44
肉体	3	1	3	4		11	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	13	5	射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	6		調達	6	
運転: 4輪	6		芸術:			知識:			情報: UGN	6	
運転:			芸術:			知識:			情報: FH	6	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	6	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
不可視の刃	白兵	11r+15	0	Lv+5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
精鋭[白兵]	P	N			
アルフレッド・J・コードウェル	P 執着	N 憤懣			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	14	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
雷神の降臨	3	6	セットアップ	至近	自身	自動	100%	
効果: 攻撃力+[Lv*5]、ラウンド中行動値0								
不可視の刃	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 白兵武器作成								
コンセントレイト:ハヌマーン	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 全力移動後、白兵攻撃								
さらなる波	5	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
獅子奮迅	3	4	メジャー	武器	範囲	対決	-	
効果: 範囲攻撃化、シナリオLv回								
バリアクラッカー	3	4	メジャー	武器	-	対決	80%	
効果: 装甲・ガード無効。シナリオLv回								
マシラのごとく	3	5	メジャー	-	単体	対決	80%	
効果: 攻撃力+[Lv*10]、ダイス-五個。シナリオ1回。								
クルーエルデバイス	1	5	メジャー	-	-	対決	120%/殺戮	
効果: ダメージ+5D、HP2D消失。シナリオ1回。								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100%	
効果: C値-1(下限5)								
激情の早鐘	3	4	オート	至近	自身	自動	100%	
効果: 次の行動までC値-1(下限6)								
死神の疾風	3	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	120%/殺戮	
効果: 行動値+10、ダメージ+3D、シナリオLv回								
切り払い	1	1	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: <白兵> でドッジ判定								

メモ								
----	--	--	--	--	--	--	--	--

