キャラクター名: テストプレイ用

プレイヤー名:

シンドローム	ハヌマーン ノイマン	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	38 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	4	1	0			5
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	19
(非装備時)	19
戦闘移動	24
全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	11		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ｺﾈ：UGN幹部	
医療ﾄﾗﾝｸ	
ﾒﾃﾞｨｶﾙｻﾎﾟｰﾄ	
ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞﾁｪｯｶｰ	
※ﾌﾞﾗｯｸﾏｰｹｯﾄ	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
対抗種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ﾌﾞﾗｯｸﾏｰｹｯﾄ	3	(2)	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	常備化ﾎﾟｲﾝﾄ+(Lv×10)							
先手必勝	4	(4)	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	【行動値】+(Lv×3)							
戦術	5	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	ｼｰﾝ(選択)	自動	-	
効果：	ﾗｳﾝﾄﾞの間、対象が行うﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝの判定ﾀﾞｲｽを+(Lv)個する　このｴﾌｪｸﾄは自身を対象にできない							
ｻｲﾚﾝの魔女	5	5	ﾒｼﾞｬｰ	視界	ｼｰﾝ(選択)	対決	-	
効果：攻撃力+(Lv×3)の射撃攻撃を行う　このｴﾌｪｸﾄを組み合わせた攻撃では対象の装甲値を無視してﾀﾞﾒｰｼﾞを算出する　このｴﾌｪｸﾄを組み合わせた判定には《ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ》を組み合わせることができない								
彼方からの声	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	視界	効果参照	自動	-	
効果：	音声伝達力を操作するｴﾌｪｸﾄ(Lv)ｷﾛﾒｰﾄﾙ向こうにまで音声を届かせる							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								