キャラクター名
リフェル・クラスタ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転[種族特徴強化：変転後出目+1]		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	19歳
冒険者Lv	8	経歴	体に傷跡がある		
経験点	790		蛮族に間違われたことがある		
			師と呼べる人物がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	12	6		24 + 1	4
		敏捷度	11	6		23 + 2	4
体	5	筋力	4	3		12 + 2	2
		生命力	7	2		14	2
心	9	知力	3	1		13	2
		精神力	6	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
スカウト	5		
エンハンサー	4		
バード	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
武器習熟A/絡み	IB31 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ストロングブラッド		
ガゼルフット		
ビートルスキン		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	12	12	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		14	1	6
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	14	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェイン＆ウェイト 絡み、回収可能　※4個所持	1H投	9		2d+ 12	12	11	19										
ドレインネット ランク効果：相手の練技を解除し、練技に消費したMPを自身のものとして回復する	1H	5		2d+ 12		11											
ロングソード	1H両	13		2d+ 12	10	10	13										
ダガー	1H	3		2d+ 12	10	10	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 14	11

HP
68

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	背水のネックレス	使用から3Rの間、筋力、敏捷、器用+12、過ぎると-6
背中	迷彩ローブ	野外における隠密判定+2
右手	怪力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	見守りサンダル	足元トリガーの罠に対して罠感知判定+2
その他	巧みの指輪	

装備品		説明
左手	俊足の腕輪	

その他メモ

私は騎士になると誓った。

生まれは辺境、蛮族の住処との接する境界線。
母は一人で私を育てた。父は知らない。不義の子か、如何なる事情があったのか。今ではそれも定かではない。
狭い村だ。素性の知れない私を蛮族の子などと揶揄する者も居たが、誰も本気であったわけではない。ささやかな孤立もまたありふれた情景。
しかし、それは彼らにとって真実となった。あの日から。
蛮族が境界を超えて侵攻、村は蹂躙され、多くの村人が襲われた。
蛮族に目を付けられた者たちの末路はいずれかだ。食われたか、逃げ出したか。そして、逃げ切れずに殺されたか、幸運にも逃げ切れたか。
私は後者、さらにその中の後者――そう、幸運だったはずだ。ただ幸運だっただけのはずなのだ。
村の生き残りたち、やり過ごした人たちは、それを幸運とは捉えなかった。すなわち彼らにとって私は「蛮族の子」だから見逃されたのだと

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：リフェル・クラスタ

プレイヤー名：

一般装備品	(消耗チェック)
消耗品	○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□
魔晶石[容量5]x3	○□□○□□
アンロックキーx5	○□□○□□
ホーリーウォーター	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
巧みの指輪x2	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
油x4	○□□○□□
保存食[一週間]	○□□○□□
	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
テント	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
礼服	○□□○□□
真っ平らな手鏡	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
楽器	○□□○□□
運命の楽譜	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石折半	○□□○□□

所持金	預金・借金
2050 G	G

名誉アイテム	点数
流派入門：カサドリス戦奏術	50
秘伝《言の葉は破れる》	30
秘伝《線上を歩く者》	30
名誉アイテム：頑丈なランタン	10
名誉アイテム：真っ平らな手鏡	50

名誉点 所持 250 /合計 420