キャラクター名: リルリリィ・ラル

プレイヤー名:

| 種族 | グラスランナー | 種族特徴 | マナ不干渉、虫や植物との意思疎通 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 拳闘士 | 性別 | 女 | 年齢 | 15 |
| 冒険者Lv | 4 | 経歴 | 苦手な動物がいる | | |
| 経験点 | 500 | | 父親が旅に出ている | | |
| | | | 無理やり巻き込まれて冒険者になった | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 14 | 器用度 | 7 | 2 | | 23 + 2 | 4 |
| | | 敏捷度 | 11 | | | 25 | 4 |
| 体 | 2 | 筋力 | 4 | | | 6 | 1 |
| | | 生命力 | 16 | 1 | | 19 | 3 |
| 心 | 9 | 知力 | 3 | | | 12 | 2 |
| | | 精神力 | 18 | | | 27 | 4 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| グラップラー | 4 | | |
| スカウト | 2 | | |
| レンジャー | 1 | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

**技能**

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 4 | 8 | 8 | 5 |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

**鎧と盾**

| | | 必要ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | ポイントガード | | 1 | 1 | |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | 1 | |
| 回避技能 | グラップラー | | 合計値 | 10 | 0 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アイアンナックル<br>グラップラー専用。パンチを強化 | 1H拳 | 5 | 1 | 2d+ 9 | 11 | 5 | 5 | | | | | | | | | | |
| ソリッドヒール<br>グラップラー専用。キックを強化 | 1H# | 5 | -1 | 2d+ 7 | 11 | 5 | 15 | | | | | | | | | | |
| 投げ<br>投げ攻撃のデータ | 2H | 0 | | 2d+ 8 | 12 | 5 | 10 | | | | | | | | | | |

一般装備品 (消耗チェック)

| | | |
|---|---|---|
| | ○□□○□□ | |
| | ○□□○□□ | |
| | ○□□○□□ | |
| | ○□□○□□ | |
| | ○□□○□□ | |
| | ○□□○□□ | |

| | |
|---|---|
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

所持金 4800 G

預金・借金 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 25 m | 75 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 10 | 0 |

| HP |
|---|
| 31 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 6 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 7 | 2d+ 8 |

| MP |
|---|
| 0 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

**戦闘特技**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 追加攻撃 | 220 p | | p |
| 投げ攻撃 | 225 p | | p |
| 囮攻撃 | 1-284p | | p |
| 回避行動 | 1-279p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 汎用蛮族語 | ○ | |
| グラスランナー語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 宗匠の腕輪 | |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | |
| | |
| | |

**練技/呪歌/騎芸/賦術**

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟