キャラクター名: リア・グレイ

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ウォーロード | **Lv.1:** | ウォーリア | **レベル** | 12 |
| **サポートクラス** | バーサーカー | **Lv.1:** | サムライ | **性別** | 女性 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 17 |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | 義理の親 |
| **出自（効果）** | 騎士 | | | **目標** | 探索 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 20 | 24 | 9 | 8 | 18 | 9 | 6 |
| **ボーナス** | 6 | 8 | 3 | 2 | 6 | 3 | 2 |
| **クラス修正** | 3 | 3 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 9 | 11 | 4 | 2 | 7 | 3 | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 128 |
| **MP** | 92 |
| **フェイト** | 4 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ストールドの夜 | 至近 | | 30 | | | | | |
| 左手 | 長短自在剣 | 至近 | -2 | 30 | | | | | |
| 頭部 | 全身装備 | | | | | | | | |
| 胴部 | ミスリルアーマー | | | | -3 | 15 | 1 | | -4 |
| 補助 | 三ツ目髑髏の指輪 | | | | | 12 | 14 | | |
| 装身具 | 狂撃の角 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 11 | 0 | 4 | 0 | 3 | 11 | 14 |
| スキル | 《アーツ：クラフト》《スタイル：クラフト》5《サクセション》《マシンアーマー》《フェイス：ダグデモア》 | | 2 | | | 2 | 1 | 2 | |
| その他 | 戦士の環 | | | 1 | | 1 | | | |
| **総計(右)** | | | 13 | 31 | | | | | |
| **総計(左)** | | | 11 | 31 | 1 | 30 | 19 | 13 | 10 m |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 4 d | 3 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| トラップ解除 | 11 | | | 11 | + 2 d |
| 危険感知 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| 【消費、破棄】 | 毒消し |
| 【売却】 | 戦士の環 |
| | HPポーション |
| ベルトポーチ | MPポーション |
| バックパック | |
| 小道具入れ | |
| | |
| 冒険者セット | |
| | |
| ポーションホルダー | |
| | |

現在重量： 9

最大重量： 27

所持金： 51874

預金・借金：

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ハーフブラッド | ★ | - | 効果参照/メイキング | - | 自身 | - | - | |
| 効果：取得する際に「タイミング：メイキング」が含まれている、ヒューリン以外の種族スキルをひとつ選択せよ。キャラクター作成時に、選択した種族スキルを取得する。タイミングや対象などはそのスキルを参照のこと。ただし、【幸運基本値】-3する。 | | | | | | | | |
| バッシュ | 1 | | メジャー | 武器 | 単体 | 命中判定 | - | |
| 効果： | | | | | | | | |
| アームズマスタリー：短剣 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 選択武器使用 | |
| 効果：取得する際に「短剣、鞭」からひとつ選択せよ。《アームズマスタリー：短剣》のように記述し、選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。選択した武器ごとに別のスキルとして扱うが、複数の《アームズマスタリー：～～》を同時に適用できない。 | | | | | | | | |
| アンビデクスタリティ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 短剣・鞭装備 | |
| 効果：「右手」と「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装備している時に有効。装備している武器ひとつの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備部位：双」のひとつの武器として扱う。ふたつの武器の「効果」はすべて有効、使用可能だが、宣言を必要とするものは、同時に使用できない。 | | | | | | | | |
| クールランニング | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | | | | | | | | |
| アーツ：クラフト | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | | | | | | | | |
| シークレットフォーミュラ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | | | | | | | | |
| アームズロジック：鞭 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | | | | | | | | |
| オーバードライブ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：《バーサーク》の効果に「武器を使用した命中判定に+1Dする」を追加する。 | | | | | | | | |
| エソテリカ：ウォーロード | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ディーバ：エルダ | 1 | - | パッシブ/メイキング | - | 自身 | - | - | |
| 効果：あなたが取得しているスキルの「コスト」を-1(最低1)する。ただし、キャラクター作成時のフェイトが4点となる。もし、メインクラスとサポートクラスが同じ場合は5点となる。 | | | | | | | | |
| ゴッドハンド | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：武器攻撃のダメージは、〈無〉属性の魔法ダメージとなる。 | | | | | | | | |
| フルスイング | 1 | 7(10) | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | シーンSL回 | |
| 効果： | | | | | | | | |
| スタイル：クラフト | 5 | 6(7) | メジャー | 単体 | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果：対象が装備している武器ひとつを選択する。選択した武器の「攻撃力」に+［SL×2］する。この効果はシナリオ終了まで持続する。ただし、他の《スタイル：～～》が取得できなくなる。 | | | | | | | | |
| ソウルフード | 1 | - | メジャー | 至近 | 単体 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果：対象がすでに使用した使用回数に制限があるスキルひとつの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件：シナリオ～～回」のスキルのみである。 | | | | | | | | |

・レベル1取得スキル
《バッシュ》1
《カバーリング》
《ボルテクスアタック》
《シークレットフォーミュラ》
《トゥルーアイ》

キャラクター名
リア・グレイ

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| バーサーク | 5 | - | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 3(4) | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中判定 | - | |
| 効果： 対象に武器攻撃を行う。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+［SL×2］する。 | | | | | | | | |
| クロススラッシュ | 1 | 9(12) | メジャー | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ディフェンスライン | 1 | 12(15) | リアクション | 視界 | 単体 | 命中判定 | 双装備 | |
| 効果：対象が行なった武器攻撃に対するリアクションを、装備している武器を使用した命中判定で行なう。この対決に勝利した場合、対象が行なったあなたへの攻撃は失敗となる。 | | | | | | | | |
| カバーリング | 1 | 1(2) | ダメージロールの直前 | 至近 | 単体 | 自動成功 | 防御中1回 | |
| 効果： 対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済みにならない。 | | | | | | | | |
| カバームーブ | 3 | 3(4) | 《カバーリング》 | - | 自身 | 自動成功 | シーンSL回 | |
| 効果：《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》を「射程：至近」から「射程：20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。 | | | | | | | | |
| ナイフパリー | 1 | 2(3) | ダメージロールの直後 | - | 自身 | 自動成功 | 短剣装備、双装備、防御中1回 | |
| 効果：ダメージ軽減を行う。あなたが物理ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。その物理ダメージを-［あなたが装備している武器の攻撃力の合計］する。 | | | | | | | | |
| トゥルーアイ | 1 | 3(4) | ダメージロールの直後 | - | 自身 | 自動成功 | 刀装備、防御中1回 | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+［CL×10］する。 | | | | | | | | |
| マシンアーマー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 【物理防御力】に+2、【魔法防御力】に+1する。 | | | | | | | | |
| サクセション | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | | | | | | | | |
| リムーブトラップ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | | | | | | | | |
| インテンション | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | | | | | | | | |
| フェイス：ダグデモア | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |