キャラクター名
フィル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	5	経歴	育ての親に拾われた[2,3]		
経験点	990		魔物に襲われたことがある[2,5]		
			純潔である[1,6]		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	1		18	3
		敏捷度	5	1		17 + 1	3
体	13	筋力	5	1		19	3
		生命力	1	1		15	2
心	6	知力	12			18	3
		精神力	5	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
コンジャラー	2		
スカウト	2		

戦闘特技			
両手利き	1-283p		p
魔力撃	1-292p		p
変幻自在	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
ブルーライト	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	8	8
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 8	9	8	13										
フリッサ	1H	8		2d+ 8	9	8	13										
レイピア	1H	8		2d+ 8	9	8	8										
レイピア	1H	8		2d+ 8	9	8	8										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品		説明
頭	火トカゲの髪飾り	投げると「射程/形状：1(10m)/射撃」「対象1体」「威力20+5]点
耳		
顔		
首		
背中		
右手	俊足の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

冒険に出た理由=>[6,1] 名声を得るため

私には親はいない
育ててくれた人は本当の両親じゃなかった
村が魔物に襲われたとき、死ぬ間際に育ててくれた人たちが最後だからと教えてくれた。
今まで育ててくれてありがとう。
こんな醜い姿なのに愛してくれてありがとう。
本当の両親は私が忌み嫌われるような見目だから捨てたのかわからないけど
それならこの姿が認められるよう、強くなります。

シナリオクリア

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フィル

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
魔法の発動体	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□

所持金 3874 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 67 /合計 67