

キャラクター名 ニンプス	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女性	年齢	17
冒険者Lv	6	経歴	物心がついたと時には独りだった		
経験点	500		忘れられない恐怖を体験したことがある 魔物を倒したことがある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9			21	3				
体	12	敏捷度	11	3		26 + 1	4	スカウト	4		
		筋力	6	4		22	3	エンハンサー	5		
心	6	生命力	3	1		16	2	アルケミスト	1		
		知力	7	2		15	2				
		精神力	7			13	2				

戦闘特技		値	修正	備考
武器習熟/絡み	221	p		p
防具習熟/非金属鎧	222	p		p
挑発攻撃	225	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○
ルキスラ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	備考
キャッツアイ			
ガゼルフット			
ストロングブラッド			
オウルビジョン			
ケンタウロスレッグ			

名誉アイテム	点数
多機能アルケミーキット	20
名誉点 所持 280 /合計 300	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	9	10	9
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	12	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェイン	1H	9		2d+ 9	11	10	19										
ファストスパイク	1H投	1	1	2d+ 10	9	9	6										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	○□□○□□
冒険者セット		○□□○□□
→たいまつ		○□□○□□
→ロープ		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	24100 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	27 m	81 m	2d+ 12	3	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 8	2d+ 8	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	能力増強の指輪 敏捷
腰	多機能ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	アルケミーキット

<p>— その他メモ</p> <p>[性格] 傍若無人なはねっ返り娘、かなり細見で不健康そうな顔をしている。 喧嘩腰で気が強く、近寄りたがたい雰囲気を出しているが 信頼する者を見捨てず、良くも悪くも借りはしっかり返す義理堅く世話焼きな一面も持っている。</p> <p>[経歴] 4歳の時に捨てられ天涯孤独の身となり、スラムでゴミを漁り、窃盗等して食いつなぐギリギリ生活をしていた。 15歳になった時、ゴロツキの縄張り内で食糧を盗んだところを見られ逃走。 追手から逃げ切るために隣街の森の奥深くに足を踏み入れ、そこで1匹のブラックスコピオンと遭遇。 毒に侵されて絶望的な状況になりながらも、その近くで息絶えていた冒険者の装備を使いなんとか魔物を仕留める。 その後、運よく救援に駆け付けた冒険者達に助けられ一命を取り留める。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑮</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉑</p> <p>○□□□㉒</p> <p>○□□□㉓</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉕</p>
--	---