

キャラクター名 十日夜 鮮(とおかや せん) プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	サラマンダー			年齢	16歳
オプション					
覚醒	感染	衝動	殺戮	初期侵食率	32 %
出自	姉妹	経験	トラウマ	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
《氷狼の足取り》		-2	6	11		侵食+7 飛行移動 距離+6 ステータス振り分け
《氷狼の尾》	白兵	13r+2		11		侵食+7 c値8 装甲貫通
《氷狼の足取り》		-2	6	14		100%~ 侵食+7 飛行移動 距離+8 ステータス振り分け
《氷狼の尾》	白兵	17r+2		14		100%~ 侵食+7 c値7 装甲貫通

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タス	消費
究極のゼロ	P	N		
十日夜 昌華	P 庇護	N 不安		
六文 搔	P 尊敬	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:サラマンダー	2	3	メジャー	-	-	-	-	
効果:	c値Lv ダイス+3							
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	武器作成							
氷の回廊	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	飛行戦闘移動 移動距離+Lv×2							
結合粉碎	5	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果:	装甲貫通 ダイス+Lv							
地獄の氷炎	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	氷炎の剣攻撃力orガード値+Lv×2							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

氷の西洋剣《フェンリル》を使う青年。《昌華》というオーヴァードの妹がいる。道場で習っている《六文流》という流派を戦闘でも使っている。