キャラクター名

ギロチン

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		絡みつく肉		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
頭		執着心		オート		自身	BPにおいてﾊﾟｰﾂ損傷してもターン終了まﾃﾏﾆｭｰﾊﾞ使用可
頭		狂気		オート		自身	行動値+1
頭		護身術		オート	0	自身	防御2
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		ギロチン		アクション	3	0-2	白兵1+切断
腕		自己修復機能		ダメージ	1	自身	防御1　1ターンに何度でも使用
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		悪意の心		オート		自身	行動値+2
胴		漆黒のローブ		オート	1	自身	防御2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		暗器		ラピッド	2	0	白兵2+連撃1
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１