

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	バトル	Lv.1:	バトル	性別	男
称号クラス				年齢	19
種族	ヴァーナ			境遇	渡来
出自 (効果)	狩人			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	15	6	12	6	8
ボーナス	3	4	5	2	4	2	2
クラス修正	0	2	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	3	6	7	2	5	3	2

HP	46
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングボウ	30m	-2	7	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		6	0	7	0	3	12	8
スキル			4					1	5
その他									
	総計(右)		8	7					
	総計(左)				7	4	3	10	12
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6		1	7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 5  
 最大重量: 9  
 所持金: 550  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
スペシャライズ(弓)	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	命中とダメージに+SL							
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果:	回避判定+1d							
インベナム	2	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	対象に毒(SL)を与える							
トライショット	2	10	メジャー	武器	効果参照	命中判定		
効果:	「種別:弓」の武器で攻撃するときのみ、射程内のSL+1体の対象に射撃攻撃を行う							
コンパニオン	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	地竜関係を獲得する。							
ライドファイト	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	騎乗状態のみ可能 命中判定の達成値+SL ダメージにSL×2							
ライドチャージ	1	5	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	騎乗状態のみ可能 戦闘移動とダメージ増加を行う ダメージに+Sld							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
トラッキング	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	残された足跡、痕跡などを元に追跡するための「感知」判定に+1 d							
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	トラップ探知の判定に+1 d さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる							

基礎ダメージ3d+13(コスト15) 毒10(コスト4)

MPポーション×5	
地竜	