

キャラクター名
雨宮煌 (あまみや・こう)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	UGNエージェント
	サラマンダー					
オプション			年齢	28→29	性別	男性
覚醒	渴望	衝動	自傷	初期侵食率	33	%
出自	親の理解	経験	親友	邂逅	借り	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	0	0			4	行動値	12
感覚	0	1	1			2	(非装備時)	12
精神	2	0	0	6		8	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	6		調達	6	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	射撃	2r+1				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 手配師	
コネ: 要人への貸し	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
究極のゼロ (アブリュート・ゼロ)	P	N		
賢者の石 (レネゲイドクリスタル)	P	N		
経験: 親友 (晴社涼)	P	慕情	N	憐憫
テレーズ・ブルム	P	信頼	N	不安
ナル	P	信頼	N	劣等感
	P		N	食傷
	P		N	

最大財産P: 16 残り財産P: 11

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CR: サラマンダー	3	3	Xジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv(下限値7)ダイス+3※Dロイス								
炎の加護	5	2	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果: メインプロセス中、ダイスを+Lv個								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果: 飛行状態で、+[Lv*2]m移動								
焦熱の弾丸	3	1	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力+ [LV+2]								
プラズマカノン	5	4	Xジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果: 攻撃力+[Lv*5]								
氷の塔	5	3	Xジャー	視界	範囲(選択)	対決	シーン1	
効果: 攻撃力+[Lv*3]								
結合粉碎	5	4	Xジャー	-	-	対決	ピュア	
効果: 判定ダイス+LV個。装甲無視								
クロスバースト	3	4	Xジャー	-	-	対決	80↑	
効果: 攻撃力+[Lv*4]、判定ダイス-2個								
氷の戒め	2	3	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果: 命中した対象は判定ダイス- [Lv+1]								
閃熱の防壁	5	4	オート	視界	単体	自動成功	ピュア	
効果: 対象にHPがダメージが適用直前に使用。ダメージを-[Lv+2]D点する。1ラウンドに1回まで。								
氷雪の守護	5	3	オート	至近	自身	自動成功	-	
効果: HPがダメージ適用直前に使用。ダメージを-LvD点する。1ラウンドに1回まで。								
温度調節	★	-	Xジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果: 料理、陶芸、鍛冶など完璧な熱の管理技術								
快適室温	★	-	Xジャー	至近	一定空間	自動成功	-	
効果: 一定空間の温度を絶妙にコントロール								

HP-
HP=0
侵蝕率+
HP+
HP=14
1d10 登場&リザレクト

マイナー
《炎の加護》
【難易度: 自動/対象: 自身/射程: 至近】侵蝕率: 2
・このメインプロセスの間、サラマンダーのエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する。
(侵蝕率99%↓: +5個、侵蝕率100%↑: +6個)

メジャー
★獄炎の雨
《CR: サラマンダー》+《焦熱の弾丸》+《結合粉碎》
【難易度: 対決/対象: 単体/射程: 視界】侵蝕率: 8
・組合せた判定のC値を-LV(下限7)する。
・組合合わせた判定のダイスを+LV個する。
・装甲無視。
・攻撃力+[Lv+2]の射撃攻撃を行う。
(侵蝕率99%↓: 攻撃力+5、侵蝕率100%↑: 攻撃力+6)

