キャラクター名

へし切長谷部

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | オートマトン | **享年** | |
| **メインクラス** | タナトス | **暗示** | 【物語】人の身を得る前、貴方は物だった。昔のことは覚えていないことも多いけれど。 |
| **サブクラス** | レクイエム | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 11 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 3 | 0 | 3 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 1 | 2 | 3 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 展示 | 平和な時代になった。大勢の人からじっと見つめられて…少し気恥ずかしかった。 |
| 別離 | 亡くなってしまった…大切な人だった。どれだけ長く生きても、その悲しみを忘れることは出来ない。 |
| 飲み物 | |
| 和菓子 | |
| 殺害 | |
| 忘却 | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| 燭台切光忠 | 保護 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 1 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| ポジション | | 無茶 | | オート | 効果参照 | 自身 | コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい |
| メインクラス | | 死神 | | オート | なし | 自身 | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい |
| メインクラス | | 殺劇 | | オート | なし | 自身 | バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい |
| サブクラス | | 集中 | | ラピッド | 2 | 自身 | 以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1 |
| メインクラス | | 敵は敵 | | オート | なし | 自身 | あなたに対する精神攻撃は、判定値7以上でなければ狂気点を与えない |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋ 1 |
| 頭 | | 発勁 | | ラピッド | 0 | 0 | 自身には不可、移動1 |
| 腕 | | 号：へし切長谷部 | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃2+切断、攻撃判定+1 |
| 脚 | | ジェットノズル | | ダメージ | 効果参照 | 自身 | 自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵·肉弾ダメージ+1(重複不可)パターンに何度でも使用可 |
| 脚 | | リフレックス | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 腕 | | ガントレット | | オート | なし | 自身 | 腕部の白兵·肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1 |
| 胴 | | おとこのこ | | オート | なし | 自身 | 対話判定+1してもよい |
| 胴 | | 刀(納刀状態) | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御1+切断無効 |
| 腕 | | お守り[極] | | オート | 効果参照 | 自身 | 『本体』に該当するパーツが損傷した後、自動的にこのパーツは損傷する。損傷している所持パーツが全て損傷前の状態に戻る。 |
| | | | | | | | |