キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ソラリス	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	加虐	初期侵食率	32 %
出自	疎まれた子	経験	喪失	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	1			2
感覚	0	0	1			1
精神	4	0	0			4
社会	4	0	0			4

HP	28
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： クリティカル-LV								
アドヴァイス	1	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果： 交渉/対象のメジャークリティカル値-6、判定ダイスを+LV個								
癒やしの水	1	2	メジャー	視界	-	自動	-	
効果： RC/HPを「(LV)D+【精神】」点回復								
中和剤	1	2	メジャー	視界	-	自動	-	
効果： RC/暴走以外のバステをすべて回復								
勝利の女神	1	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果： -/対象の判定直後に使用、達成値を+[LV*3]。1ラウンド1回まで使用可能								
ファンアウト	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果： -/対象は即座に戦闘移動。自分は対象外。1シナリオにLV回使用可能。								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 射撃/組み合わせたエフェクトを【精神】で判定できる								
写真記憶	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：								
プロファイリング	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								