キャラクター名: ホオズキ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	40
冒険者Lv	2	経歴	溺れたことがある		
経験点	670		異種族の街で育った		
			大恋愛したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	16	1		21	3
		敏捷度	4			8	1
体	11	筋力	6			17 + 1	3
		生命力	7			18	3
心	5	知力	5			10	1
		精神力	15			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
マギテック	1		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	3	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	2	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
日本刀 ロングソード相当品	1H両	13		2d+ 5	10	5	13										
日本刀 ロングソード相当品	2H	13		2d+ 5	10	5	23										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□

○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□

○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 2	6

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	2			

戦闘特技

かばう	224 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 剛力の指輪	破壊すると1回だけ+13
腰 マギスフィア(小)	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

共有財産190G/ラッテからの借り820G(利子ニンジン)

頑固で負けん気が強く、自己鍛練精神に溢れるドワーフらしいドワーフ。人付き合いは良い方で、ルーフェリア出身であり幼い頃から異種族に囲まれて暮らしていた為、どんな相手にも比較的積極的に交流を図ろうとする。東洋の侍の武士道に強い憧れを抱いており、愛用武器である日本刀はそれを知る父親に成人祝いとして作ってもらったもの。
成人と同時に冒険者になり自分で食いぶちを稼いだり蛮族を討伐したりする経験を積むことを強く父親に勧められるも、一つの場所に縛られるよりまずは色々な街を見て回り見識を深めることに重きを置き20の頃に無謀な一人旅を始める。その旅の途中、案の定蛮族に囲まれ絶体絶命の危機に貧し、背水の陣を試みるもあと少しのところで抵抗しきれず水に振り落とされ溺れ死にかける。その際に偶然近辺を通りかかり、残りの蛮族を始末してホオズキを助けたのがエルフのテオ＝プリルヴィッツである。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟