キャラクター名

オトギリ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	34

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	2	6
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
50：銃声	
64：凌辱	
スイーツ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
セナ	信頼	3	①②③④⑤	
メイベル	執着	2	①②③④⑤	
ブランシュ	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において。出目+1してもよい。
サブクラス		子守唄		オート	なし	自身	パトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発、攻撃の出目+1
腕		捕縛銃		アクション	3	1	射撃攻撃1+転倒。命中したならターン終了時まで、対象は移動マニューバを自身に使用する際、行動値2点を追加で減らす。（この効果は累積しない）
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
腕		アンデッドガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	効果なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	効果なし
胴		たからもの		オート	なし	自身	聖書
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1