キャラクター名: エリアス･ハーヤネン

プレイヤー名:

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	26
冒険者Lv	13	経歴	一族が昔から人族と仲良し		
経験点	300		人族の王に仕えている		
			人族に恩がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	12	18		40 + 2	7
		敏捷度	9	16		35 + 1	6
体	8	筋力	9	7		24	4
		生命力	15	13		36	6
心	4	知力	8	6		18	3
		精神力	9	15		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	13	デーモンルーラー	1
プリースト/ル=ロウド	4		
スカウト	10		
セージ	1		
エンハンサー	8		
アルケミスト	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	20	19	17
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート+1		15	1	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	グラップラー		合計値	21	18

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト+1 グラップラー専用、パンチ強化、魔法の武器+1、イグニダイト加工	1H	5	1	2d+ 23	9	18	15										
爪 獣化時のみ	1H拳	1		2d+ 22	10	17	6										
牙 獣化時のみ	2H#	1		2d+ 22	9	17	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	36 m	108 m

回避	防護点
2d+ 21	18

HP
107

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 17

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			
召異魔法	1	4			

戦闘特技

追加攻撃	220 p	命中強化	IB32 p
投げ攻撃	225 p	頑強	IB29 p
カウンター	2120 p	超頑強	IB29 p
鎧貫き	IB39 p	必殺攻撃	IB38 p
バトルマスター	3143 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
両手利き	IB32 p		p
回避行動	IB29 p		p
二刀流	IB30 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
メディテーション		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
ケンタウロスレッグ		
ビートルスキン		
ヴォーパルウェポン		
クリティカルレイ		
パラライズミスト		
バークメイル		
イニシアティブブースト		

	装備品	説明
頭	セーフティメット	ピンチを一度無効化。一度使用したら壊れる
耳	蝙蝠の耳飾り	透明デバフ軽減
顔	不敵の仮面	気絶から回復時、HPが追加で10点回復
首	小熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中		
右手	巧みの指輪	
腰	多機能真・ブラックベルト	
足	粘着靴	壁や天井に引っ付いて歩くことができる
その他	俊足の指輪	

	装備品	説明
左手	宗匠の腕輪	
	アルケミーセット	

その他メモ

エリアス･ハーヤネン(ライカン/25歳/男)
幼少期に親がライカンにされ、そのまま一緒にライカンとなったもと人間。その一族は人族と割と友好的な関係を築いていた。魔神の侵略が始まった際に一族の里が襲われたが、友好な関係を築いていた人族達に救われた。しかし、里は半壊滅してしまっていたので、戦力増強を兼ねて人族社会に組み込まれた。それから人族の王に仕えている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エリアス･ハーヤネン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
テント《5人用》	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食《１週間分》	○□□○□□
多機能ブラックベルト	○□□○□□
	○□□○□□
3点魔晶石x20	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
陽光の魔符+2x3	○□□○□□
赤マテリアルカード《B》x10	○□□○□□
赤マテリアルカード《A》x4	○□□○□□
赤マテリアルカード《SS》	○□□○□□
赤マテリアルカード《SS》	○□□○□□
金マテリアルカード《B》x10	○□□○□□
金マテリアルカード《A》x7	○□□○□□
金マテリアルカード《S》x8	○□□○□□
緑マテリアルカード《B》x5	○□□○□□
緑マテリアルカード《A》x5	○□□○□□
緑マテリアルカード《S》	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
罠探知の棒	○□□○□□
	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
巧みの指輪x4	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
怪力の腕輪	○□□○□□
芳醇なるサカロスの葡萄酒	○□□○□□
	○□□○□□
支出1	○□□○□□
支出2	○□□○□□
支出3	○□□○□□
支出4	○□□○□□
支出5	○□□○□□
支出6	○□□○□□
支出7	○□□○□□
支出8	○□□○□□
支出9	○□□○□□
支出10	○□□○□□
支出11	○□□○□□

支出12	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□