

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	フォーキャスター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	大成功
出自 (効果)	王侯貴族			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	9	9	12	11	6
ボーナス	4	4	3	3	4	3	2
クラス修正	0	1	2	1	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	5	4	6	3	2

HP	52
MP	50
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バンドクロスボウ	30m	-1	8	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	3	11	9
スキル			5	10		5			
その他									
総計(右)			9	18					
総計(左)					5	12	3	10	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイHPポーション×1	矢筒
MPポーション×3	ファインアロー
バックパック	
ポーションホルダー	
ベルトポーチ	
キャップライト	
ロープ	
火打石	

現在重量: 5  
 最大重量: 19  
 所持金: 330  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エレメンタルボディ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 物理防御+5 筋力基本値-2								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	SR1回	
効果: 対象がタイミングパッシブ: アイテム以外のスキルの使用を宣言した時に使用 そのスキルは効果を発揮せず、持続もせず即座に終了する 対象はコストなどは通常通り消費する								
スペシャライズ: 弓	5		パッシブ		自身			
効果: 選択した武器の命中、攻撃+SL								
アームズマスタリー: 弓	1		パッシブ		自身			
効果: 弓の命中+1D								
ウェポンフォーカス	1		パッシブ		自身			
効果: 武器ダメージ+5								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果: 回避+1D								
タウント	1	4	セットアップ	10m	単体	感知		
効果: 対象の精神と対決を行う この対決の達成値にSL×2する 判定に勝利した場合相手に逆上を与える								
	1							
効果:								
チェックメイト	5	4	DR直前	20m	単体	自動成功	RD1回	
効果: ダメージ+SLD 自身を対象にできない								
ヒストリー	1		パッシブ		自身			
効果: 歴史に関する知力+1D								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: 罠感知+1D								
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果: 危険感知+1D								
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: 罠解除+1D								
効果:								
効果:								

現在重量: 5  
 最大重量: 19  
 所持金: 330  
 預金・借金: