

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	セージ	Lv.1:	メイジ	性別	女
称号クラス				年齢	32
種族	エルダナーン			境遇	師匠
出自(効果)	犯罪組織			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	18	24	12	16	7
ボーナス	2	2	6	8	4	5	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	6	10	6	6	3

HP	63
MP	105
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	6	0	6	12	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					6	6	6	12	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
HPポーション*1	
MPポーション*2	
毒消し	
ルビー*1	

現在重量: 9  
 最大重量: 12  
 所持金: -10  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: エルダナーンは賢いので知力基本値+3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 教養あるエルダナーンは魔法攻撃のダメージに+[SLd]。								
ファイアボルト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: Burn baby, burn. [2d+10] 〈火〉属性魔法 クリティカル: ダイスロール増加								
マジックフォージ	1	3	ダメージロール前	ダメージ	自身	自動	シーン1	
効果: パーティにクラッカーは付き物。+(SL*2)dダメージ								
ファイアロード	4	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果: パリス同盟の歩く焼却炉。火ダメージにSL*4。								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	材料追加?難+0	自身	自動	ーン-	
効果: エルダナーンが魔法を外すわけないだろ? 魔術+1D。								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果: 楽しさ(SL*2)倍。								
リゼントメント	★	-	魔法攻撃宣言時	-	自身	自動	シナリオ1	
効果: 奥の手。+CL*10ダメージ								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果: 可燃か不燃かすぐわかる。								
ストリートワイズ	1							
効果: 路地裏の親切なお友達はライターを貸すだけで何でも教えてくれる。幸運判定で情報収集。+1d。								
モンスターロア	1							
効果: 可燃か不燃かわかる。								
スペシャリストI(火)	★	-	戦闘前	-	自身	自動	-	
効果: 名実一体の放火魔が本気を出す。フェイト1点消費してシーン終了まで火魔術に+1Dダメージ。								
マイニング	★	-	シーン終了時	-	-	自動	シナリオ1	
効果: ルビーを1d6個取得								
サーチリスク	1							
効果: 危険感知判定+1D								
効果:								

パッチリキマるポーションを作って流したりする、裏で名の知れたセージを親に持つ。  
 長命ゆえか、一部のエルダナーンはただの退屈しのぎの一環としてそういうことを唐突にやらかしたりする。  
 親はアルケミストとしての道を進ませたかったようだが、アルスローの好奇心の針はより"爆発的な"方を指し示した。  
 もっと刺激的な燃やし方と燃えるものを探するために外に出てみることにした。

近況  
 魔女の館での経験は彼女に小さくない成長と、影響を与えたようだ。  
 あくまで自分の目的のためとは言いつ張っているが、彼女がセージの知識の獲得を目指したのはギルドの仲間に対して一定の信頼を置き始めた証かもしれない。  
 これからは燃える敵と燃えにくい敵と燃やしてくる敵の3種類にキチンと分別してくれることだろう。

館で自分が死にかけた原因を作ったのがあのクソフィルボルドだったことが分かったので灼熱地獄の刑(69ダメージ)に処した。

ファイアボルト:4d+27