キャラクター名: ヴィクター

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	占い師	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	9	経歴	神に入信を迫られたことがある		
			愛読書を持ち歩いている（いた）		
経験点	0		飛空艇に乗ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	8	4		24 + 2	4
		敏捷度	10	3		25	4
体	6	筋力	6	2		14	2
		生命力	6	4		16	2
心	12	知力	10	4		26	4
		精神力	4	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ル=ロウド	4		
マギテック	1		
セージ	5		
ウォーリーダー	4		
ミスティック	9		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ミスティックロッドx2	○□□○□□
ミスティックカードx2	○□□○□□
ミスティックオーブx2	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
魔晶石（15点分）x2	○□□○□□
ホーリーウォーターx5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 14770 G　預金・借金 G

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
自己占瞳	IB29 p		p
占瞳操作	IB30 p		p
代償軽減	IB30 p		p
双占瞳	IB37 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 0	4	43

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10	2d+ 8	2d+ 11	2d+ 12	33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			
魔動機術	1	5			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
堅陣の構え	
怒涛の攻陣Ⅱ:旋風	
軍師の知略	
流麗なる俊陣Ⅱ:陽炎	
幸運の星の導きを知る	
星は剣を導く	
星は盾を掲げる	
幸運は富をもたらす	
幸運は勝ち戦を授ける	
凶星の光を避ける道を知る	
賢星に語らるべかりし言葉を問う	
崩れる壁の幻	
襲いかかる敵の幻	

名誉アイテム	点数
コネクション	50

名誉点 所持 350 /合計 400

部位	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定に+1のボーナス修正。
耳	マギスフィア（小）	
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索判定に+1のボーナス修正を得る。
首	ポーションインジェクター	[illegible]
背中	ウェポンホルダー改	武器や盾、手に持って使用するタイプのアイテムを種類を問わずふたつ背負っておけるホルダー。背負っている物を取り出す/物をホルダーに取り付ける行為は補助動作で可能。
右手	聖印	神聖魔法の発動に使用
腰	軍師徽章	
足	ジャンプブーツ	幅跳び、高飛び判定に+4のボーナス修正。
その他		

部位	装備品	説明
左手	宗匠の腕輪	器用度+2

その他メモ

リルドラケン生まれのナイトメアの占い師。

リルドラケン生まれということもあり、ナイトメアという種族には比較的寛容で他の子供と同じように育てられた。
ほかの子供と明らかに違う風貌の自分を普通の子のように育ててくれた親にはとても感謝している。

幼い頃親と旅行をした際に乗った飛空艇にひどく感動し、将来的には自分の飛空挺が欲しいと思うようになった。
しかし、飛空艇は一般人では手が出るものではないということを知り落胆していた。
それでもなお飛空挺を手に入れるという夢を諦めきれず色々と調べていたところ、
個人用小型飛空艇の開発をしている人物が居るという噂を耳にした。
その人物を見つけ出して、小型飛空艇製作の手伝いをできればと故郷を後にした。
出来る支援といえば金銭的支援か資材調達だろうかと思い、その両方を両立しうる冒険者になることを決めた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟