キャラクター名: アシ=モ

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	18	16	7	9	8	22	6
ボーナス	6	5	2	3	2	7	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						1	
能力値	8	6	4	3	2	9	2

HP	71
MP	59
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	戦神の爪	至近		10	0	3	3	-1	0
左手									
頭部	マキナハット					1	4		
胴部	マキナオベルクアート					7	5		
補助	マキナクーテム					4			-1
装身具	茶帯								
能力値			6	0	4	0	9	6	13
スキル				9					
その他				2		2	1		
総計(右)			6	21	4	17	22	5	12 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
戦士の環	
理力符(500G)×2	
MPポーション×6	
万能薬×1	
毒消し×3	
にく×5	
バックパック	
ベルトポーチ	
ランチボックス	
HPポーション×2	

現在重量： 8		
最大重量： 18	所持金： 15	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
フェイス：グランアイン	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：								
スピードアタッカーⅠ	1		セット					
効果：								

初期スキル：スマッシュ、ボルテクスアタック、ウェポンルーラー、ワンツーブロウ1、エナジーフロウ1
命中：3(4)D+8、()は5/Snで判定直前に使用

攻撃力：2D+26(パッシブ)+33(58) →最大で(2D+84、1mp/Sr)×3回攻撃+ボルテク50点