キャラクター名
アンネリカ

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	16
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	バード	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	20 → 23
種族	フィルボル			**境遇**	紛失
出自（効果）	闘士			**目標**	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	27	7	27	31	9
ボーナス	3	3	9	2	9	10	3
クラス修正	0	1	0	1	1	3	2
他修正			1		1	1	
能力値	3	4	10	3	11	14	5

HP	119
MP	160
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライトメイスS3[精神/侍祭/詩人]	至近	-1	5	0	-	-	0	-
左手	ラウンドシールドS3[耐毒/迅速/敏捷]		-	-	-	3	0	0	-
頭部	風音の帽子S1[感知]		-	-	2	0	0	2	0
胴部	レーメ音楽隊の制服S1[耐スリップ]		-	-	0	4	0	-	0
補助	レーメ音楽隊の外套		-	-	0	3	0	-	0
装身具	レーメ音楽隊の楽器		-	-	-	-	-	-	-
能力値			4	0	10	0	14	21	8
スキル	ニンブル(行動：3) / フェイス：ダグデモア(行動：2)							5	
その他									
総計(右)			3	5	12	10	14	28	8 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	11			11	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	14			14	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
祝福の花	小型ハンマー
拡声の石	くさび*5
真紅の杯	
	キャップライト
異次元バック	ウィンドレイブン
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	ハイHPポーション*3
ランチボックス	ハイMPポーション*10
小道具入れ	強心丹*3
	万能薬
冒険者セット	

現在重量：	30		
最大重量：	30	所持金：	37525
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	作成時に行動値+3							
プロテクション	5	3(2)	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	ダメージ軽減。対象が受けるダメージに-5D[(SL)D]							
ヒール	★	4(3)	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	対象の【HP】を3D+36(3D+CL*3)点回復する。クリティカル時ダイスロール増加							
ディスコード	5	4(3)	DR直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：	対象の攻撃ダメージに+5D[(SL)D]する。このダイスは術者が振る。自身を対象にできない							
ジョイフルジョイフル	1	7(6)	メジャー	20m	単体※	呪歌	シーン1(SL)回	
効果：	行動済みのキャラクターを未行動にする。クリティカル時コスト0							
アレグロ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	呪歌判定の達成値に+10(SL*2)							
クイックヒール	★	5(4)	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	イニチアチブで《ヒール》が使用可能							
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	アコライト、シナリオ1回	
効果：	対象が受けるダメージを0に変更する							
クイックソング	1	10(9)	セットアップ	-	自身	自動成功	シーン1(SL)回	
効果：	「タイミング：メジャーアクション」「判定：呪歌判定」の「分類：呪歌」をセットアップで使用可能とする							
マドリガーレ	3	6(5)	メジャー	20m	範囲	呪歌	-	
効果：	対象がメジャーアクションで行う判定の達成値に+6(SL*2)する。シーン持続。クリティカル時コスト0							
バスカー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	プリプレイに自身の所持金が[【精神】*100G]増える							
アカンパニー	2	8(7)	効果参照	20m	単体	自動成功	シーン2(SL)回	
効果	:対象が「タイミング：セットアッププロセス」「対象：自身」のダンサーのスキルを使用した時に使用。それらのSLに+2する。SL上限を超えても良い。自身を対象に出来ない							
アンプロンプチュ	★	7(6)	判定直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	判定の直前に使用。その判定を呪歌判定で代用判定する							
シルバリィソング	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	呪歌判定+1D							
ファイトソング	★	-	セットアップ	20m	単体※	自動成功	シナリオ1回	
効果：	対象が既に使用した「使用条件：シナリオ〜〜回」のスキルの使用回数を1増やす							

誓約
☆☆☆

キャラクター名
アンネリカ

プレイヤー名

所持品			
果実*5			
ミニポメロ			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディバインフォース	★	20(19)	DR直前	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	対象が行う攻撃のダメージに+60(CL*5)する。術者を対象にできない。対象は効果を拒否できる							
パトロナイズ	★	10(9)	判定直後	20m	単体	魔術	シーン1回	
効果	:対象が行う攻撃の命中判定の直後に使用。その命中判定の達成値を難易度として、魔術判定を行う。魔術判定に成功した場合、対象の攻撃は失敗となる							
ハイプロテクション	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	《プロテクション》の効果に+11(5+SL*3)							
キュア	★	5(4)	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	対象が受けているバッドステータスをすべて回復する。クリティカル時コスト0							
キュアオール	★	12(11)	《キュア》	-	自身	自動成功	-	
効果：	《キュア》と同時使用。《キュア》を「対象：場面(選択)」「射程：視界」に行う							
パリペイティア	★	-	判定直後	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：	フェイト1点消費。対象はその判定を振り直す							
ガルドル	★	4(3)	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果：	「対象：範囲」の「分類：呪歌」の対象を、「対象：範囲(選択)」に変更する							
フェイス：ダグデモア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【行動値】+2							
フェイス：アエマ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	HP回復、MP回復を行うスキル・パワー・アイテムの効果に+2							
フェイス：エルーラン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【感知】判定の達成値+1							
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	危険感知の判定+1D							
エリアサーチ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	警戒行動(『EXB』P103)を行うことが可能になる。聞き耳の判定に失敗しても、相手に気づかれなくなる							
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ探知+1D							
アンチトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ探知・トラップ解除・危険感知の判定の達成値に+1。自身が作動させたトラップが要求する判定の達成値に+2							
ダンジョンマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	ミドルフェイズのダンジョンシーン、かつ戦闘以外の時に有効。あらゆる行為判定に達成値に+1する							
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	装備しているアイテムの重量制限に+5							
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【筋力】基本値+3							
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【精神】基本値+3							
トレーニング：感知	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【感知】基本値+3							
フェイス：ナレシュ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【精神】判定の達成値+1							
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	「種別：ポーション」のアイテムを1回使用。							
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	携帯品の重量制限が[【筋力基本値】*2]になる							

キャラクター名
アンネリカ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【敏捷】基本値+3								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								