

キャラクター名  
エルシィ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	8
メインクラス	ステーシー	暗示	陥穽
サブクラス	ゴシック	寵愛点	40

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
密室	狭い部屋に鍵を掛けて鍵こもる。外に何が貴方を探してさまよっている。見つかったら逃げない。見つかったら逃げない。貴方は身を縮める。扉の前にそれが来た気配。そして「貴方は…貴方は嘘をついた。どんな嘘か思い出せない。けれど誰かを騙したのだ。そして騙したまま死んでしまった。相手は今も騙されたままだろうか？もし出会えたら謝らなと。
花壇	私は誰かと花壇で話をしていた。私はおぼえてる。
虫	虫はきらいだ。だって、あの子が嫌いだったから。
夏の思い出	初めてできた同い年の親友。思い出だらけだけど、私たちは確かに解放だった。一緒に遊び、一緒に勉強をした思い出。共にタリナに怒られたっけ。今はどうしているのだろう。私のたった一人の親友。リリース。
事故	何処かへ出かけていた、止まる馬車、潰れる音。私はそこで最後を迎えた。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(手鏡、リリースのブローチ)	依存	3 ①②③④⑤	パーツ。破壊で狂気点+1
パルフェタムール	信頼	2 ①②③④⑤	
なごみ	独占	2 ①②③④⑤	
リオル	執着	2 ①②③④⑤	
チャン	依存	2 ①②③④⑤	
クリス	依存	0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		ケモミミ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御 2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御 1。
胴		アルビノ		ジャッジ	1	0~1	支援 1。
胴		救急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時にはかき捨てなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで戦闘前の状態にしてもよい。
胴		手鏡		オート			
胴		リリースのブローチ		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃 2、攻撃判定の出目+1。
ポジション		修羅		ダメージ	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援 3。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可能。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを修復する。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを一つ、再度使用可能にする。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する
				オート			