

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	義理の親
出自(効果)	神官			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	12	12	6	15	6	9
ボーナス	3	4	4	2	5	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	6	5	2	7	2	3

HP	53
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具									
能力値			6	0	5	0	2	12	9
スキル	ヴァーナ：狼							1	5
その他									
総計(右)			4	6					
総計(左)					5	3	2	10	14
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ダガー	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バッグパック	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
毒消し	
毒消し	
毒消し	
HPポーション	

現在重量： 13
 最大重量： 18
 所持金： 3515
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： パッシブ、アイテム以外のスキル宣言時、それを打ち消す。								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果： 回避判定+1D								
フェイドアウェイ	1	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果： 離脱を行う。また、離脱を行ってもマイナーアクションを行うことができる。								
ブルズアイ	1	6	マイナー		自身	自動成功		
効果： 射撃攻撃のダメージに+【感知】メインプロセス終了まで持続								
レンジャーの アームズマスタリー：弓	1		パッシブ		自身		弓使用	
効果： 弓の命中判定+1D								
ピアシングストライク	3	5	ダメージロール直前		自身	自動成功		
効果： 武器攻撃に+ (SL) Dする								
クイックエイド	1		マイナー		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： HPをCL×10点回復し、デバフを打ち消す								
スペシャライズ：弓	2		パッシブ		自身		弓使用	
効果： 弓の命中判定+SL、ダメージ+SL								
ホークアイ	2	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果： 射撃ダメージ+ (SL×3)								
ミュートスノウリッジ	1		パッシブ					
効果： 神話や伝説に関する事柄について、知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果： トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。								
効果：								
効果：								
効果：								

現在重量： 13
 最大重量： 18
 所持金： 3515
 預金・借金：