

キャラクター名 _____
葵 瑞希

プレイヤー名 _____

シンドローム	オルクス モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプション			年齢	17	性別	女性
覚醒	償い	衝動	自傷	初期侵食率	34	%
出自	双子	経験	転校	邂逅	保護者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	3	1	0	2		6	(非装備時)	13
精神	1	0	0			1	戦闘移動	18
社会	3	0	0			3	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転: 四輪	4		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転: 二輪	1		芸術:			知識:			情報:		
運転: 船舶	1		芸術:			知識:			情報:		
運転: 航空機	1		芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
視界射撃	射撃	9r+5		30		武器作成→視界での攻撃
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																													
制服		<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ</th> <th>消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>アルケミスト</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>葵 琴音</td> <td>P 好意</td> <td>N 不安</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>アラビヤ共和国</td> <td>P 尽力</td> <td>N 憤懣</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>天崎</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>アーニャ</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>原油王</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	アルケミスト	P	N			葵 琴音	P 好意	N 不安			アラビヤ共和国	P 尽力	N 憤懣			天崎	P	N				P	N			アーニャ	P	N			原油王	P	N		
ロイス																																																		
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイ	消費																																										
アルケミスト	P					N																																												
葵 琴音	P 好意					N 不安																																												
アラビヤ共和国	P 尽力					N 憤懣																																												
天崎	P					N																																												
	P					N																																												
アーニャ	P	N																																																
原油王	P	N																																																
携帯電話																																																		
琴音とおそろいの指輪																																																		
応急手当キット																																																		
医療トランク																																																		

最大財産P: 6 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヴィークルモーフィング	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: モーフィングII作成								
ハンドレットガンズ	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 射撃武器作成								
ナイトライダー	2	2	メジャー			運転		
効果: 運転上手になれる技能 判定ダイス +LV								
砂の加護	3	3	オート	視界	単体			
効果: 判定直前 +[LV+1]								
空間湾曲射撃	2	2	メジャー	視界	単体	射撃		
効果: 射程: 視界に変更								
コンセントレイト	2	2	メジャー				シンドローム	
効果: クリティカル値 -LV 下限値7								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器		射撃		
効果: 装甲無視								
黄金錬成	2		常時	至近	自身			
効果: 常備化ポイントを+[LV×10]								
カ場の形成	3	3	セットアッププロセス	視界	単体			
効果: 対象に行う攻撃 +[LV×2]								
力の法則	3	4	オートアクション	視界	単体	自動	100	
効果: ダメージを+[LV+1]Dする								
壁抜け	★							
効果:								
シークレットトーク	★							
効果:								
無面目	1							
効果:								

メモリー: 葵 静奈(母親)の思い出 幸福感←経験点15点消費
 コードネーム: ウォーターホープ