

キャラクター名
ホロケウ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	犠牲	衝動	飢餓	初期侵食率	30 %
出自	突然の覚醒	経験	捕獲対象	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	4	1	3			8	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
宝剣クトネシリカ	白兵	8r+1	4	10		ある意味本体と言える

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	自身	至近	自動	-	
効果: 衝動判定のダイス+[LV]								
先手必勝	5	-	常時	自身	至近	自動	-	
効果: 【行動値】+[LV*3]								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	自身	至近	自動	80↑	
効果: 攻撃力+[LV*5],行動値0								
完全獣化	3	6	マイナ	自身	至近	自動		
効果: 【肉体】ダイス時+[LV+2]								
ハンティングスタイル	1	1	マイナ	自身	至近	自動	-	
効果: 戦闘移動を行う,地形影響無視								
知性ある獣	★	2	マイナ	自身	至近	自動	-	
効果: 【完全獣化】時アイテム使用可								
ライトスピード	★	5	マイナ	自身	至近	自動	100↑	
効果: メジャー二回行動,CL+1								
オリジン:アニマル	1	3	マイナ	自身	至近	自動	-	
効果: 素手の攻撃力+[LV*2]								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナ	自身	至近	自動	-	
効果: 装甲値+[LV*2]								
獣の力	4	2	Xジャー	武器	単体	対決	-	
効果: ダメージ+[LV*2]								
CR[キュマイラ]	2	2	Xジャー	自身	至近	自動	-	
効果: CL値-[LV](下限7)								
一閃	★	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 全力移動を行い、攻撃								
さらなる波	4	2	Xジャー	武器	単体	対決	-	
効果: ダメージ+[LV*2]								

最大財産P: 4		残り財産P:	
----------	--	--------	--

