

キャラクター名
マロン

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	
冒険者Lv	2	経歴	手癖が悪い		
経験点	500		小さい頃盗みをしていた 季節の変わり目に風邪をひく		

技	Lv	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	16	2		
体	7	敏捷度	7			18	3
		筋力	8			15	2
心	7	生命力	3			10	1
		知力	7			14	2
		精神力	3			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		

戦闘特技		値	属性
追加攻撃	220	p	p
投げ攻撃	225	p	p
武器習熟A/格闘	1-281	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	属性

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	5	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	クロスアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	5	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	属性																	
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12								
チェインスティック	1H	10	1	2d+ 5	11	5	15																		
グラップラー専用。パンチを強化																									
キック	1H#	0	-1	2d+ 3	12	5	5																		
武器無し																									
武器無し				2d+																					

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	455	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	18	54	2d+ 5	2	16

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 3	2d+ 3	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㊱
	○□□□㊵