

キャラクター名
S・H-B01

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴	物心がついた時には独りだった		
経験点	0		飛空艇に乗ったことがある 濡れ衣を着せられたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6			23	3
	敏捷度	4			21	3
体	筋力	9			16	2
	生命力	10			17	2
心	知力	10			13	2
	精神力	9			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	0			
フェンサー	3	6	6	5
シューター	0			

必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	フェンサー	合計値	6
			0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	〇□□〇□□
_____	〇□□〇□□
_____	〇□□〇□□
_____	〇□□〇□□
_____	〇□□〇□□
_____	〇□□〇□□
_____	〇□□〇□□
_____	〇□□〇□□

_____	〇□□〇□□
_____	〇□□〇□□
_____	〇□□〇□□
_____	〇□□〇□□
_____	〇□□〇□□
所持金 1200	G
預金・借金	G

戦闘特技	
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 6	0	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 9	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明

左手	_____

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

その他メモ	自動失敗チェック
22:53 (Tanuki_THoT) 1d6+1d6+2d6+2d6+2d6+2d6**3	
22:53 (takashi_macros) Tanuki_THoT -> 1d6+1d6+2d6+2d6+2d6+2d6 = [4]+[4]+[2,6]+[4,5]+[5,6]+[4,3] = 43	□□□□⑤
22:53 (takashi_macros) Tanuki_THoT -> 1d6+1d6+2d6+2d6+2d6+2d6 = [2]+[6]+[1,5]+[6,3]+[3,3]+[4,3] = 36	□□□□⑩
22:53 (takashi_macros) Tanuki_THoT -> 1d6+1d6+2d6+2d6+2d6+2d6 = [6]+[4]+[5,4]+[6,4]+[3,2]+[4,5] = 43	□□□□⑮
22:53 (Tanuki_THoT) 2d6 3-5	□□□□⑳
22:53 (takashi_macros) Tanuki_THoT -> 2d6 = [5,5] = 10	□□□□㉒
22:54 (Tanuki_THoT) 良き	□□□□㉔
22:58 (Tanuki_THoT) choice[犬,猫,鳥,蜥蜴]	□□□□㉘
22:58 (takashi_macros) Tanuki_THoT -> [3]鳥	□□□□㉚