キャラクター名
怨讐の猛虎

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	FHマーセナリーA	カヴァー	貿易会社社長
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	殺戮	初期侵食率	38 %
出自	天涯孤独	経験	奸計	邂逅	復讐

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	+1	0	+6		13
感覚	0		0	+5		5
精神	0		0	+6		6
社会	2		0	+1		3

HP	77
行動値	16
(非装備時)	16
戦闘移動	21
全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	+1	+11	射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	+1		意志	+3		調達		
運転：ボート	+2		芸術：			知識：			情報：	+1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
復讐者	P	N		
羅刹	P	N		
自分を陥れた者たち	P 執着	N 殺意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
Cレイト：キュマイラ	3	2	メジャー					
効果：	C値-Lv分する。							
ハンティングスタイル	5	1	マイナー	視界	自身	自動		
効果：	戦闘移動を行う。この移動では封鎖の影響やエンゲージによる影響を受けない。							
破壊の爪	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	素手のデータを以下のものに変化する。							
獣の力	3	2	メジャー	武器		対決		
効果：	攻撃力+【Lv×２】。							
鋼の肉体	2	2	メジャー	至近	自身	自動		
効果：	暴走以外のバステ全回復、HPを[LvD+【肉体】]分回復する。							
魔獣の咆哮	5	2	オート	視界	単体	自動		
効果：	対象の判定ダイス-Lv個する。1ラウンド１回まで。							
竜鱗	3	3	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	自動		
効果：	相手の攻撃を命中させる代わりに装甲+【Lv×10】点。装甲は防具と重複する。ただし、他ｴﾌｪｸﾄと組み合わせ不可。							
究極獣化	3	4D10	マイナー	至近	自身	自動	120↑	
効果：《完全獣化》発動中のみ使用可能。ダメージ+LvDし、装甲+10する。シーン終了か、《完全獣化》の効果が失われる時まで効果が持続する。								
剛身獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	ﾋﾟｭｱ	
効果：	シーン中、素手の攻撃力+【Lv×2】、更に装甲+【Lv×3】。装甲は他の防具と重複する。							
アルゴスの眼	1	1	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ					
効果：	〈知覚〉と組み合わせた判定ダイス+Lv個する。							
鬼の一撃	2	2	メジャー	武器		対決		
効果：	白兵攻撃時にガードしたキャラに対して、ダメージ+【Lv×5】。							
獣の殺意	5	2	メジャー	武器		対決		
効果：	このｴﾌｪｸﾄに対するドッジ判定のダイスを-Lv個する。							
獣の瞳	3	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	メジャーで隠密状態のキャラを対象に選べる。							

キャラクター名
怨讐の猛虎

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
セントールの脚	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 戦闘移動の距離+【Lv×5】m。使用後、マイナーで効果解除できる。								
飛礫	5	2	メジャー	20m	単体	対決		
効果 :射程を『20m』とする。ただし、攻撃力は+4とし、武器の攻撃力は加算不能とする。同エンゲージのキャラは対象不可。１シーンLv回まで。								
復讐の刃	3	6	オート	至近	単体	対決		
効果： リアクション放棄時、対象に白兵攻撃を仕掛ける。その際、C値を-Lv分下げる。対象はﾘｱｸｼｮﾝ不可。								
獣の王	3	4	メジャー	武器	単体	対決	100↑	
効果： ﾘｱｸｼｮﾝ、ガード不可の攻撃にする。１シナリオ１回まで。								
魔獣の証	3	4D10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果： 戦闘不能回復し、HPを【Lv×10】快復する。１シナリオ１回まで。								
増腕	5	2	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	ﾋﾟｭｱ	
効果： 対象を『範囲(選択)』に変更する。１シーンLv回まで。								
巨人の生命	5		常時	至近	自身	自動		
効果： 最大HP+【Lv×5】、このエフェクトは浸食率ボーナスの影響は受けない。基本浸食率+3。								
ビーストロア	5	3	オート	至近	単体	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果： 《魔獣の咆哮》のダイス減少効果を更に5個追加する。１シーン１回、１シナリオLv回まで。								
神獣撃	5	2	メジャー	武器	単体	対決	80↑	
効果： 《完全獣化》発動中のみ使用可能。攻撃力+【Lv+2】Dする。メイン終了後、《完全獣化》は解除される。								
巨獣の爪牙	1	2D10	マイナー	至近	自身	自動	120↑	
効果 :メジャーアクションを２回行う事が可能。その行動では「素手による攻撃」しかできない(判定は別途処理する)。１シナリオ1回まで。								
怪獣撃	3	6	メジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果： 白兵攻撃の射程を『視界』に変更し、そのダメージ+LvD。１シナリオ１回まで。								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 【肉体】での判定ダイスを+【Lv+2】個する。使用時、素手以外のアイテム装備不可。								
殺戮の獣牙	3	6	マイナー	至近	自身	自動	120↑、殺戮	
効果： 白兵攻撃のダメージ+【Lv+2】D。使用後、HP-5。１シナリオ１回まで。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								